

Perancangan dan Pengembangan Prototype Sistem Informasi Keuangan Terintegrasi Dengan Sistem Informasi Akademik di STMIK El Rahma Dengan Sistem Informasi Akademik Di STMIK EL RAHMA Dengan Metode DSRM

**Untung Subagyo\*<sup>1</sup>, Annisa Budi Utami<sup>2</sup>**

<sup>1</sup> Sistem Informasi, STMIK ElRahma Yogyakarta

<sup>2</sup> Sistem Informasi, STMIK ElRahma Yogyakarta

e-mail: <sup>1</sup>untungsubagyo@gmail.com, <sup>2</sup>annisatami51@gmail.com

**Abstrak**

STMIK El Rahma merupakan sebuah perguruan tinggi yang sudah menggunakan Sistem Informasi di dalam pengolahan data di beberapa bagian, mulai dari bagian akademik hingga bagian sarana prasarana. Akan tetapi, bagian keuangan masih menggunakan cara manual untuk transaksi penerimaan keuangan dan pengeluaran keuangan. Hal ini mengakibatkan pengolahan menjadi tidak efektif waktu dan tidak sistematis.

Penelitian ini dilakukan menggunakan metode Design Science Research and Methodology (DSRM), dengan 6 (enam) tahapan: identifikasi masalah, pendefinisian objek solusi/tujuan penelitian, desain dan pengembangan, demonstrasi, evaluasi, dan komunikasi. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi sistem informasi keuangan yang terintegrasi dengan sistem informasi akademik serta pelaporan dan evaluasi kinerja keuangan perguruan tinggi.

Aplikasi ini dapat digunakan untuk menampilkan informasi transaksi keuangan, laporan keuangan, informasi pegawai, informasi data mahasiswa, serta informasi presensi pegawai.

**Kata kunci**—DSRM, Sistem Informasi Keuangan, aplikasi.

**Abstrack (Bahasa Inggris)**

STMIK El Rahma is a tertiary institution that already uses Information Systems in data processing in several sections ranging from the academic section to the infrastructure section. However, the finance department still uses the manual method for transactions of financial receipts and financial expenditures. This resulted in processing time being ineffective and not systematic.

This research was conducted using the Design Science Research and Methodology (DSRM) method, with 6 (six) stages: problem assistance, determination of solution objects/research objectives, design and development, completion, evaluation, and communication. The result of this study is the implementation of a financial information system that is integrated with academic information systems as well as reporting and evaluating college financial performance.

This application can be used to display financial transaction information, financial reports, employee information, student data information, and employee attendance information.

**Keywords**—DSRM, Financial Information System, application.

**1. PENDAHULUAN**

Pengelolaan keuangan merupakan kegiatan yang bertujuan untuk mengetahui arus kas keuangan dengan melakukan proses perencanaan, pencatatan, pembelanjaan, pengendalian, pertanggung jawaban, dan pelaporan. Keuangan merupakan salah satu bagian dari hal yang memungkinkan suatu organisasi dapat menjalankan kegiatannya[1]. Dalam Undang-undang No 20 Tahun 2003 pasal 48 dinyatakan bahwa pengelolaan dana pendidikan berdasarkan pada prinsip keadilan, efisiensi, transparansi, dan akuntabilitas public[2].

Sistem informasi merupakan sebuah sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan antara kebutuhan pengolahan transaksi harian, yang mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi serta menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sistem informasi memiliki peranan yang penting dalam menyediakan informasi bagi manajemen semua tingkatan.

STMIK ElRahma Yogyakarta merupakan sebuah perguruan tinggi yang sudah menggunakan Sistem Informasi di dalam pengelolaan data di beberapa bagian. Di antaranya adalah bagian akademik sudah menggunakan Sistem Informasi Akademik untuk pengelolaan data mahasiswa, dosen, beserta Kegiatan Belajar Mengajar. Bagian Sarana Prasarana sudah menggunakan Sistem Informasi Aset di dalam pengelolaan Aset dan sarana prasarana yang ada. Akan tetapi, transaksi penerimaan keuangan dan pengeluaran keuangan masih menggunakan cara manual, yaitu dengan menggunakan kertas serta pencatatan menggunakan Microsoft Excel. Hal ini mengakibatkan pengelolaan menjadi tidak efektif waktu dan tidak sistematis. Menurut Petugas Bagian Keuangan yang ada di STMIK ElRahma, pada saat mahasiswa melakukan transaksi pembayaran, petugas perlu untuk mencari catatan Riwayat tagihan beserta Riwayat pembayara pada Kartu Catatan Tagihan yang masih berupa kertas, dan apabila diperlukan dengan mencocokkan pada catatan yang ada di Microsoft Excel. Menurutnya, kegiatan ini membutuhkan waktu yang tidak sedikit. Pada saat mahasiswa banyak yang melakukan transaksi, tentunya akan menimbulkan kerumunan di dalam ruangan. Belum lagi, ketika masa pandemic, banyak pekerjaan dilakukan di rumah, banyak mahasiswa yang tidak terlayani ketika membutuhkan informasi tagihan dan pembayaran, karena data pencatatan yang berada di kampus. Selain itu, petugas juga perlu untuk membuat rekap laporan setiap bulannya yang akan diberikan kepada pihak Yayasan. Sistem Keuangan juga diperlukan supaya terintegrasi dengan Sistem Informasi Akademik yang sudah ada, sehingga mahasiswa yang belum menyelesaikan tagihan pada saat registrasi, tidak dapat melakukan KRS. Apabila mahasiswa menginginkan untuk mengajukan dispensasi, maka petugas keuangan bisa membuatkan untuk selanjutnya diverifikasi dan disetujui oleh Ketua STMIK. STMIK ElRahma juga sudah menggunakan Sistem Presensi Pegawai dan Dosen, sehingga proses perhitungan gaji dapat ditambahkan kedalam Sistem Informasi Keuangan. Oleh karena itu akan dikembangkan Aplikasi Sistem Informasi Keuangan yang terintegrasi dengan sistem informasi akademik. Aplikasi ini diharapkan memiliki beberapa keunggulan, baik dari kecepatan, maupun kemudahan penggunaannya.

## 2. METODE PENELITIAN

Metode Metode penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah metode (DSR) sebagaimana pada penelitian[3]. Metode ini digunakan dengan alasan bahwa penelitian desain sangat penting untuk keberhasilan dalam disiplin ilmu yang berorientasi pada penciptaan artefak. Penelitian desain adalah paradigma penelitian dimana seorang desainer menjawab pertanyaan yang relevan dengan masalah manusia melalui penciptaan artefak yang inovatif[4]. Artefak yang dirancang berguna dan mendasar dalam memahami masalah. Berdasarkan metodologi dan kerangka Design Science Research and Methodology (DSRM) yang diusulkan dan dikembangkan[5], maka dalam penelitian ini dilakukan dengan enam kegiatan/tahapan yaitu identifikasi masalah dan motivasi, penetapan tujuan solusi, perancangan dan pengembangan, demonstrasi, evaluasi, dan komunikasi.

1. Identifikasi Masalah dan Motivasi Langkah pertama adalah mengidentifikasi masalah yang berkaitan pencatatan pembayaran di STMIK ElRahma Yogyakarta dan berkaitan perhitungan penggajian. Pada tahap ini juga akan dilakukan pendefinisian masalah untuk mengembangkan sistem yang dapat memberikan solusi yang komprehensif. Proses identifikasi masalah dilakukan dengan mengumpulkan data di Lokasi Penelitian. Pengumpulan data dilakukan dengan 3 cara, yaitu:

- a) Studi Kepustakaan.

Metode studi kepustakaan ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data-data dari jurnal, buku-buku, literatur, laporan serta sumber-sumber informasi lainnya yang berkaitan dengan permasalahan yang diteliti dan dapat mendukung kelengkapan informasi yang dibutuhkan.

- b) Wawancara.

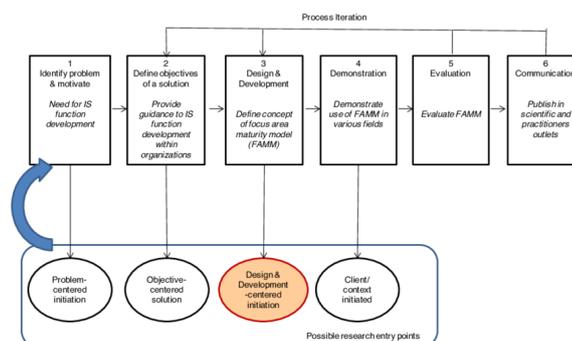
Metode ini dilaksanakan dengan cara berkunjung dan menemui secara langsung kepada pihak-pihak yang berwenang serta melakukan tanya jawab untuk mendapatkan data-

data yang diperlukan untuk keperluan penelitian. Pada tahap wawancara ini ditanyakan beberapa hal seperti bagaimana proses pencatatan pembayaran mahasiswa dan perhitungan gaji yang sudah berjalan. Pelaporan apa saja yang dibuat setiap bulannya.

c) Observasi.

Pengumpulan data ini dilaksanakan dengan cara memahami dan mengamati secara langsung pada obyek penelitian tentang bagaimana pencatatan tagihan mahasiswa dan bagaimana proses dan pencatatan pembayaran dilakukan di tempat penelitian. Dalam hal ini peneliti mengamati langsung bagaimana jalannya proses pembayaran oleh mahasiswa di STMIK EIRahma Yogyakarta.

2. Menentukan Tujuan/Solusi Untuk mencari solusi dari permasalahan yang dapat diperoleh, terlebih dahulu mendefinisikan masalah dengan melakukan kegiatan wawancara dan diskusi dengan pegawai bagian keuangan di STMIK EIRahma Yogyakarta. Hasil pembahasan ini berupa kesimpulan untuk menjelaskan tujuan dari solusi, definisi masalah, serta pengetahuan tentang apa yang mungkin dan layak untuk digunakan sebagai solusi.
3. Perancangan dan pengembangan Setelah mendapatkan solusi dari permasalahan tersebut, peneliti kemudian membuat desain artefak berupa perancangan Sistem Informasi Keuangan. Perancangan yang dibuat adalah perancangan antarmuka pengguna, perancangan proses dan perancangan keluaran berupa laporan-laporan berkaitan dengan tagihan, pembayaran mahasiswa, dan penggajian pegawai yang dibutuhkan. Perancangan proses dilakukan dengan membuat diagram dengan menggunakan BPMN Tools. Selanjutnya pengembangan dilakukan dengan melakukan penulisan kode program dengan menggunakan framework Codeigniter dan pengolahan data pada Database Management System menggunakan MySQL.
4. Demonstrasi Setelah pengembangan sistem informasi keuangan, sistem ditunjukkan kepada petugas keuangan di STMIK EIRahma, ketua STMIK EIRahma, beserta beberapa mahasiswa STMIK EIRahma Yogyakarta. Tahap ini dilakukan untuk memberikan pengetahuan kepada pengguna fitur-fitur aplikasi apa saja yang dikembangkan. Pada tahap ini dijelaskan bagaimana fitur-fitur aplikasi dijalankan dan siapa yang mengaksesnya.
5. Evaluasi Pada tahap evaluasi, calon pengguna diminta untuk mengisi kuesioner terkait sistem yang telah dikembangkan. Perhitungan hasil dari kuesioner akan menggunakan skala Likert. Perhitungan skala likert dimulai dengan menentukan skor jawaban. Dalam penelitian ini akan digunakan skor jawaban lima yang terdiri dari sangat setuju (SS), setuju (S), tidak setuju (KS), tidak setuju (TS), dan sangat tidak setuju (STS). Setelah hasil survei responden terkumpul, maka akan diketahui sikap responden sehingga diketahui kecenderungan pengguna terhadap positif atau negatif. Kemudian calon pengguna diminta untuk memberikan umpan balik, tanggapan, dan masukan mengenai Sistem yang telah dikembangkan.
6. Komunikasi Komunikasi dilakukan dengan mempublikasikan dalam laporan hasil penelitian ilmiah dalam bentuk jurnal. Naskah-naskah penelitian yang berkaitan dengan permasalahan dan solusi di atas, kemudian didokumentasikan dan dijadikan laporan sebagai hasil penelitian ilmiah.



Gambar 1. 1 Langkah – Langkah Metod DSRM (Noviardi, 2017)

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Menurut Petugas Bagian Keuangan yang ada di STMIK El Rahma, pada saat mahasiswa melakukan transaksi pembayaran, petugas perlu untuk mencari catatan Riwayat tagihan beserta Riwayat pembayaran pada Kartu Catatan Tagihan yang masih berupa kertas, dan apabila diperlukan dengan mencocokkan pada catatan yang ada di Microsoft Excel. Menurutnya, kegiatan ini membutuhkan waktu yang tidak sedikit. Pada saat mahasiswa banyak yang melakukan transaksi, tentunya akan menimbulkan kerumunan di dalam ruangan.

#### a. Identifikasi Masalah.

Tahapan ini menghasilkan daftar kebutuhan sistem yang didapatkan dari permasalahan-permasalahan yang dihadapi oleh petugas keuangan STMIK El Rahma Yogyakarta. Pengumpulan permasalahan dilakukan melalui wawancara dengan petugas keuangan. Dari hasil wawancara didapatkan sebagai berikut:

**Tabel 1. 1 Identifikasi Permasalahan**

Masalah	Proses
Pencatatan belum terkomputerisasi secara menyeluruh	Pencatatan
Pencarian data lama karena harus membuka berkas secara manual	Laporan bulanan

#### b. Tahap Mendefinisikan Tujuan dari solusi

Dari hasil observasi dan wawancara dengan petugas keuangan maka ditentukan solusi yang akan dilakukan sebagai berikut:

**Tabel 1. 2 Solusi Identifikasi Masalah**

Masalah	Proses	Solusi
Pencatatan belum terkomputerisasi secara menyeluruh	Pencatatan	Pembuatan sistem dengan komputerisasi
Pencarian data lama karena harus membuka berkas secara manual	Laporan bulanan	Pembuatan sistem informasi yang terintegrasi dengan database

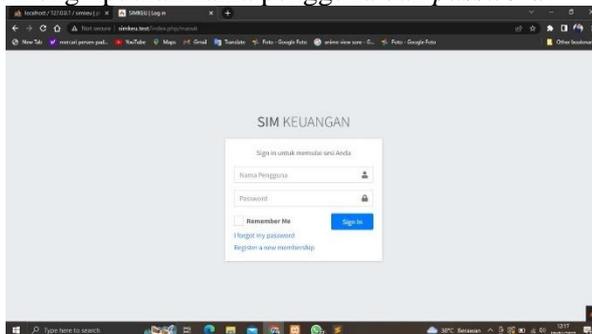
#### c. Tahap Desain dan Pengembangan

Pada tahap ini akan ditentukan kebutuhan dari sistem informasi keuangan berdasarkan identifikasi masalah dan penentuan solusi yang sudah dilakukan pada tahap sebelumnya. Pada tahapan ini perancangan dan pembuatan aplikasi akan dipresentasikan dalam perancangan dan pembuatan antar muka pengguna

##### a. Perancangan antar muka pengguna

##### 1) Implementasi tampilan web login

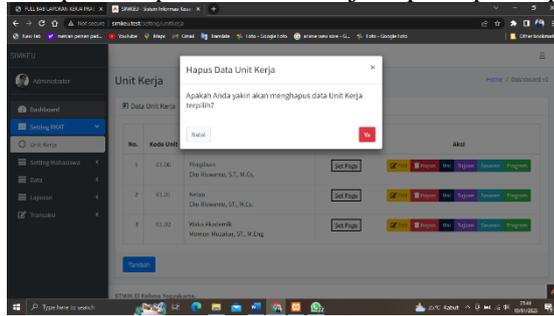
Tampilan login merupakan halaman yang digunakan oleh user untuk melakukan *login* sebelum dapat mengakses halaman dashboard seperti halaman *Setting* RKAT, *setting* mahasiswa, *data*, *laporan*, dan *transaksi*. *User* dapat mengakses halaman *dashboard* dengan cara menginputkan nama pengguna dan *password*.



**Gambar 1. 2 Login**

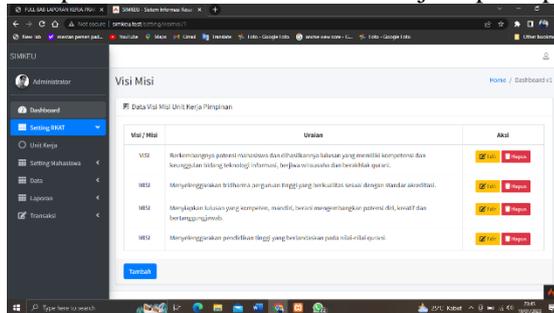


- b. Tampilan Menghapus Data Unit kerja  
Tampilan menghapus data unit kerja merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menghapus data pekerja dengan cara mengklik tombol hapus pada kolom aksi. Tampilan hapus data unit kerja dapat dilihat pada Gambar 1.4. 2



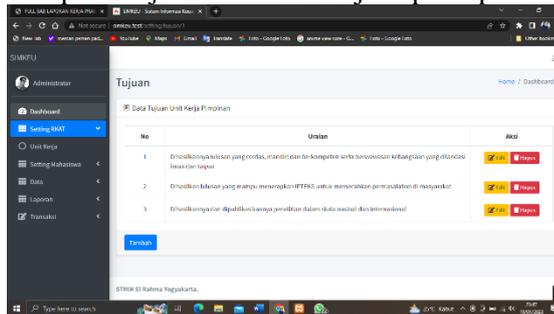
**Gambar 1.4. 2 Menghapus Data Unit Kerja**

- c. Tampilan Visi Unit Kerja  
Tampilan melihat visi data unit kerja merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melihat visi data pekerja dengan cara mengklik tombol melihat visi pada kolom aksi. Tampilan melihat visi data unit kerja dapat dilihat pada Gambar 1.4. 3



**Gambar 1.4. 3 Data Visi Unit Kerja**

- d. Tampilan tujuan data unit kerja  
Tampilan tujuan data unit kerja merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melihat tujuan data pekerja dengan cara mengklik tombol tujuan pada kolom aksi. Tampilan tujuan data unit kerja dapat dilihat pada Gambar 1.4. 4

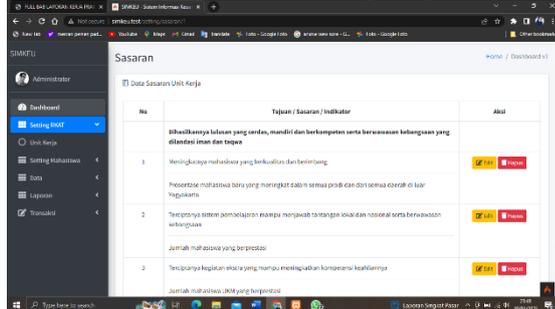


**Gambar 1.4. 4 Data Tujuan Unit Kerja**

e. Tampilan sasaran data unit kerja

Tampilan sasaran data unit kerja merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melihat sasaran data pekerja dengan cara mengklik tombol sasaran pada kolom aksi.

Tampilan sasaran data unit kerja dapat dilihat pada Gambar 1.4. 5

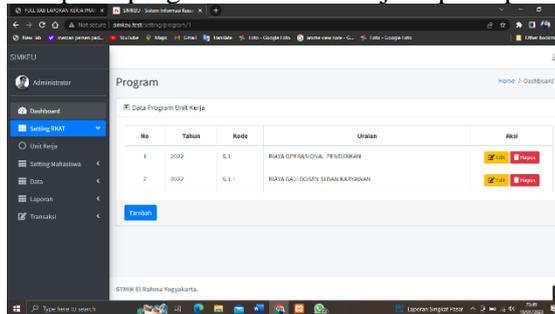


**Gambar 1.4. 5 Data Sasaran Unit Kerja**

f. Tampilan program data unit kerja

Tampilan program data unit kerja merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melihat program data pekerja dengan cara mengklik tombol hapus pada kolom aksi.

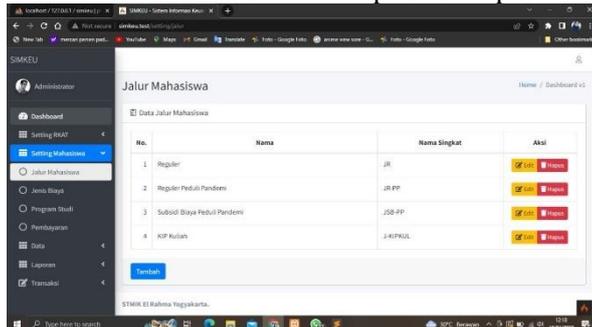
Tampilan program data unit kerja dapat dilihat pada Gambar 1.4. 6



**Gambar 1.4. 6 Data Program Unit Kerja**

4. Tampilan Data Jalur Mahasiswa

Gambar 1.5 berikut adalah tampilan data pada sistem informasi pembayaran online.



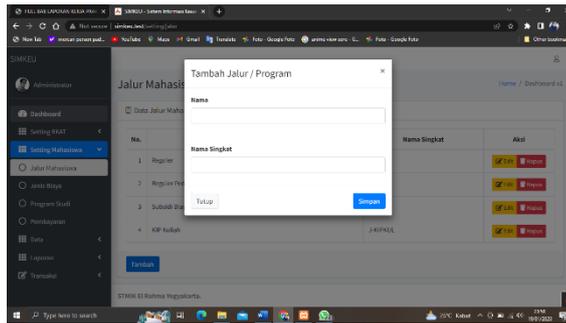
**Gambar 1.5 Jalur Mahasiswa**

Tampilan data jalur mahasiswa merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data jalur mahasiswa. Didalam halaman ini admin dapat melakukan input tambah data, edit data, dan menghapus data.

a. Tampilan tambah data jalur mahasiswa

Tampilan tambah data jalur mahasiswa merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambahkan data jalur mahasiswa yang terdapat di kampus dengan cara klik tombol tambah pada bagian kiri bawah.

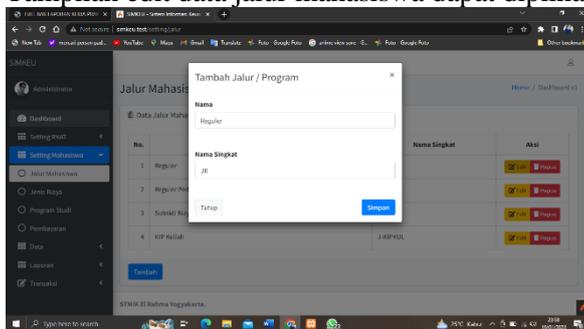
Tampilan tambah data jalur mahasiswa dapat dilihat pada Gambar 1.5. 1



**Gambar 1.5. 1 Tambahkan Data Jalur Mahasiswa**

b. Tampilan edit data jalur mahasiswa

Tampilan edit data jalur mahasiswa merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengedit data jalur mahasiswa dengan cara mengklik tombol edit pada kolom aksi. Tampilan edit data jalur mahasiswa dapat dilihat pada Gambar 1.5. 2

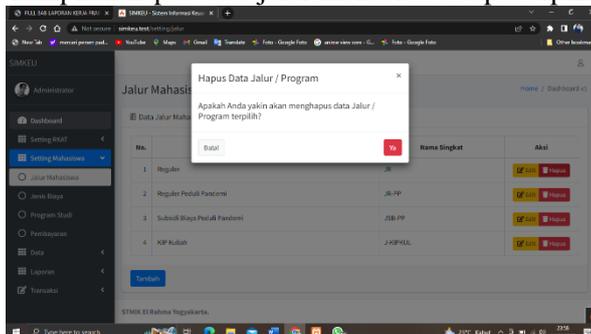


**Gambar 1.5. 2 Edit Data Jalur Mahasiswa**

c. Tampilan menghapus data jalur mahasiswa

Tampilan menghapus data jalur mahasiswa merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menghapus data jalur mahasiswa dengan cara mengklik tombol hapus pada kolom aksi.

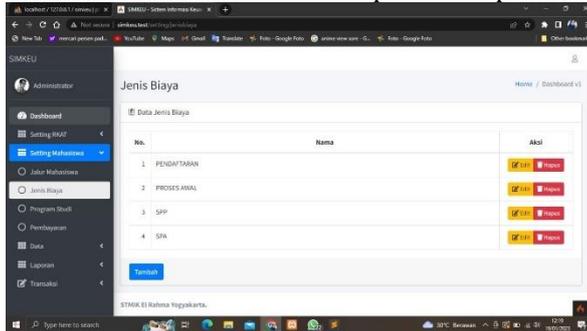
Tampilan hapus data jalur mahasiswa dapat dilihat pada Gambar 1.5. 3



**Gambar 1.5. 3 Hapus Data Jalur Mahasiswa**

## 5. Tampilan jenis biaya

Gambar 1.6 berikut adalah tampilan data pada sistem informasi pembayaran online



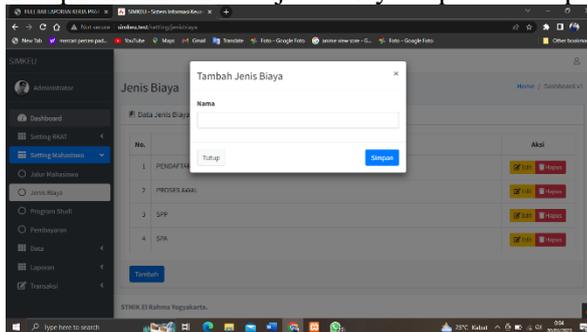
**Gambar 1. 6 Jenis Biaya**

Tampilan data jenis biaya merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data jenis biaya. Didalam halaman ini admin dapat melakukan input tambah data, edit data, dan menghapus data.

### a. Tampilan tambah data jenis biaya

Tampilan tambah data jenis biaya merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambahkan data jenis biaya setiap unit yang terdapat di kampus dengan cara klik tombol tambah pada bagian kiri bawah.

Tampilan tambah data jenis biaya dapat dilihat pada gambar 1.6. 1

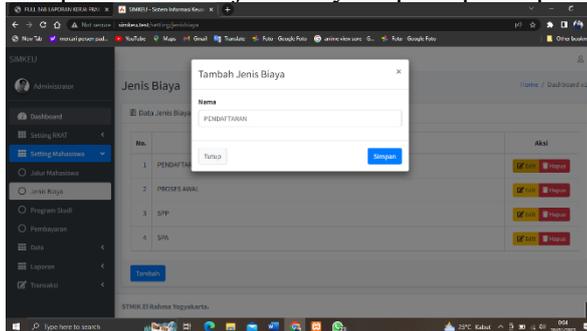


**Gambar 1.6. 1 Tambahkan Data Jenis Biaya**

### b. Tampilan edit data jenis biaya

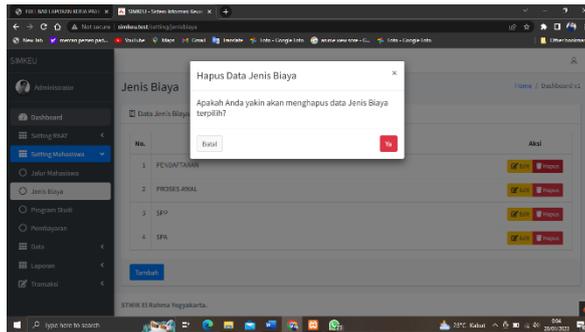
Tampilan edit data jenis biaya merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengedit data jenis biaya dengan cara mengklik tombol edit pada kolom aksi.

Tampilan edit data jenis biaya dapat dilihat pada Gambar 1.6. 2



**Gambar 1.6. 2 Edit Jenis Biaya**

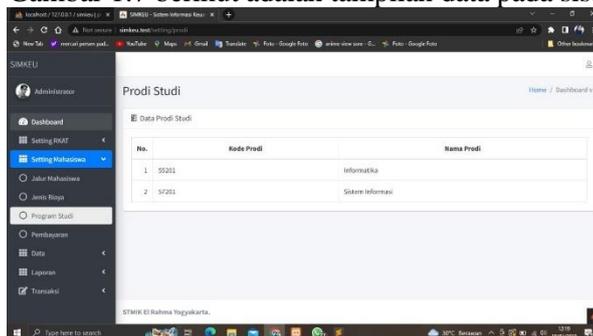
### c. Tampilan menghapus data jenis biaya merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menghapus data jenis biaya dengan cara mengklik tombol hapus pada kolom aksi. Tampilan hapus data jenis biaya dapat dilihat pada Gambar 1.6. 3



**Gambar 1.6. 3 Hapus Jenis Biaya**

6. Tampilan Data Program Studi

Gambar 1.7 berikut adalah tampilan data pada sistem informasi pembayaran online

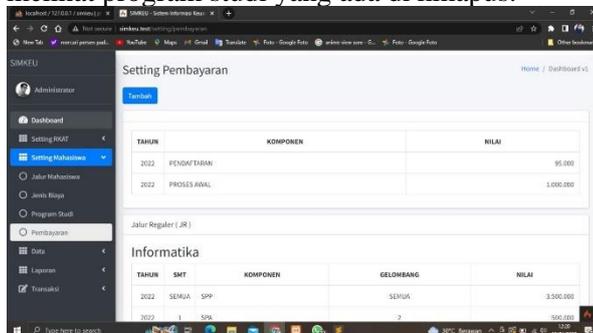


**Gambar 1.7 Program Studi**

7. Tampilan Data Setting Pembayaran

Gambar 1.8 berikut adalah tampilan data pada sistem informasi pembayaran online

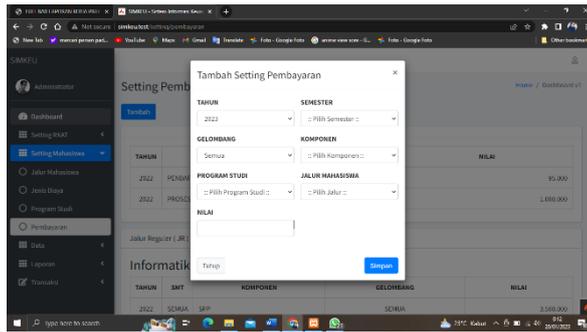
Tampilan data program studi merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melihat program studi yang ada di kampus.



**Gambar 1. 8 Setting Pembayaran**

Tampilan tambah data pembayaran merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambahkan data pembayaran mahasiswa yang terdapat di kampus dengan cara klik tombol tambah.

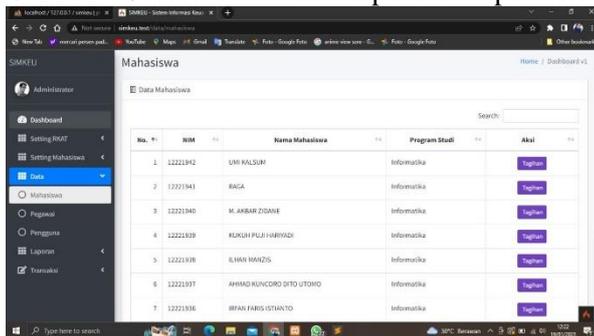
Tampilan tambah data pembayaran dapat dilihat pada Gambar 1.8. 1



**Gambar 1.8. 1 Menambahkan Data Pembayaran**

8. Implementasi Tampilan Data Mahasiswa

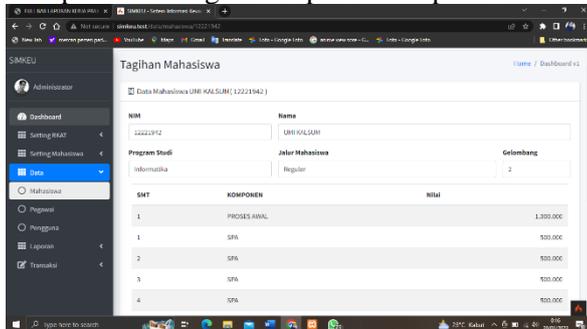
Gambar 1.9 berikut adalah tampilan data pada sistem informasi pembayaran online



**Gambar 1. 9 Mahasiswa**

Tampilan data mahasiswa merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melihat data tagihan mahasiswa yang terdapat di kampus dengan cara klik tombol tagihan pada kolom .

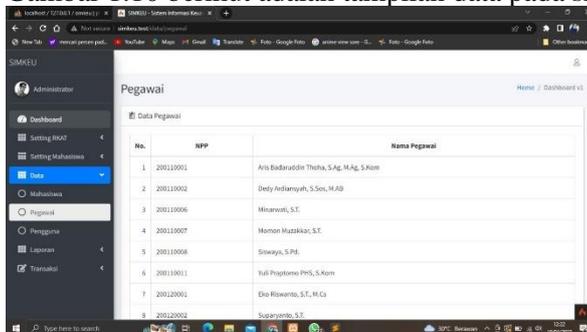
Tampilan data tagihan dapat dilihat pada Gambar 1.9. 1



**Gambar 1.9. 1 Menampilkan Data Tagihan**

9. Tampilan Data Pegawai

Gambar 1.10 berikut adalah tampilan data pada sistem informasi pembayaran online

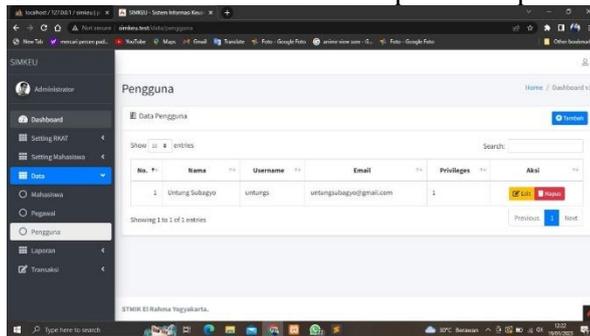


**Gambar 1. 10 Pegawai**

Tampilan tambah data mahasiswa merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melihat data pegawai.

## 10. Tampilan Data Pengguna

Gambar 1. 11 berikut adalah tampilan data pada sistem informasi pembayaran online



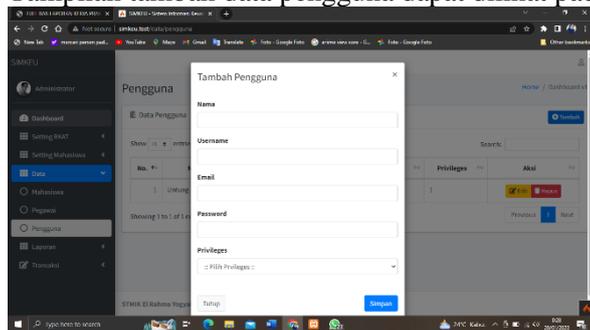
**Gambar 1. 11 Pengguna**

Tampilan data pengguna merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data pengguna. Didalam halaman ini admin dapat melakukan input tambah data, edit data, dan menghapus data.

### a. Tampilan tambah data pengguna

Tampilan tambah data pengguna merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambahkan data pengguna setiap unit yang terdapat di kampus dengan cara klik tombol tambah.

Tampilan tambah data pengguna dapat dilihat pada Gambar 1.11. 1

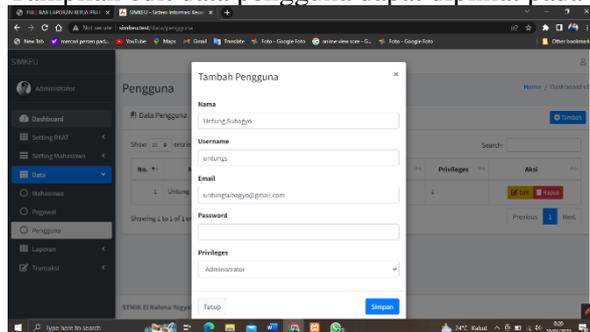


**Gambar 1.11. 1 Tambah Data Pengguna**

### b. Tampilan edit data pengguna

Tampilan edit data pengguna merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengedit data pengguna dengan cara mengklik tombol edit pada kolom aksi.

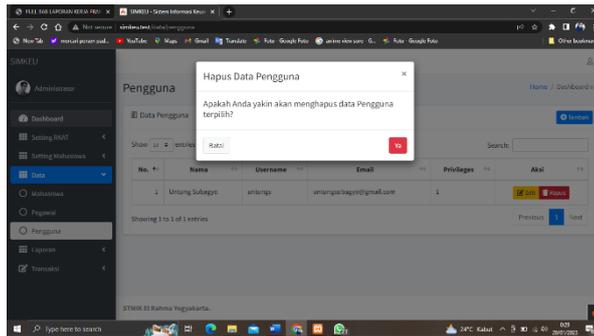
Tampilan edit data pengguna dapat dilihat pada Gambar 1.11. 2



**Gambar 1.11. 2 Edit Data Pengguna**

### c. Tampilan menghapus data pengguna

Tampilan menghapus data pengguna merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menghapus data pengguna dengan cara mengklik tombol hapus pada kolom aksi.



**Gambar 1.11. 3 Hapus Data Pengguna**

#### 11. Implmentasi Tampilan Data Rekap Presensi

Gambar 1.12 berikut adalah tampilan data pada sistem informasi pembayaran online

No.	NPP	Nama Pegawai	Tahun	Bulan	Kehadiran	Ketidakhadiran	Memenuhi	Tidak Memenuhi
1	20011001	Aris Belandasin Trisna, S.Pd, M.Pd, S.Kom	2022	10	19	2	6	13
2	20011002	Dedy Ardiyansyah, S.Sos, M.AB	2022	10	1	20	1	0
3	20011006	Winarwati, S.T	2022	10	12	9	2	10
4	20011007	Wanoni Mukallak, S.T	2022	10	12	9	4	8
5	20011008	Silvana, S.Pd.	2022	10	6	15	2	3

**Gambar 1. 12 Rekap Presensi**

Tampilan tambah data rekap presensi merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melihat data rekap presensi.

## 4 KESIMPULAN

Aplikasi Sistem Informasi Keuangan terintegrasi dengan sistem informasi akademik STMIEK El Rahma sudah diimplementasikan dengan metodologi penelitian DSRM. Perancangan serta pengembangan dibuat dengan merancang desain antar muka, desain database, dan desain endpoint. Hasil evaluasi yaitu aplikasi yang dikembangkan untuk semua solusi dari permasalahan telah disetujui oleh petugas keuangan.

## 5 SARAN (OPTIONAL)

- Sistem yang dikembangkan dapat diintegrasikan dengan sistem lain yang sudah ada seperti sistem informasi akademik.
- Dengan adanya sistem ini diharapkan adanya upaya pengembangan lebih lanjut agar sempurna dengan fitur-fitur terbaru yang nantinya semakin mempermudah proses pengolahan data keuangan.

## 6 UCAPAN TERIMA KASIH (OPTIONAL)

Terimakasih kepada LPPM STMIEK El Rahma yang telah mendanai penelitian ini. Selain itu juga kepada staf bagian keuangan yang telah membantu dalam pelaksanaan penelitian ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Syahiduzzaman, “Sistem Informasi Keuangan Sesuai Standar Ban-Pt Terintegrasi Sisfo Kampus 4.1,” *Matics*, vol. 7, no. 1, p. 9, 2015, doi: 10.18860/mat.v7i1.2871.
- [2] M. B. Romney and P. J. Steinbart, *Accounting information systems*. 2015.
- [3] R. Umar, S. Sarjimin, A. S. Nugroho, A. Dito, and I. Gunawan, “Perancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Multi User Dengan UML,” *J. Algoritm.*, vol. 17, no. 2, pp. 204–211, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.17-2.204.
- [4] U. Subagyo and F. Santoso, “SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENILAIAN KINERJA PEGAWAI PADA FIFGROUP DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING,” *J. Fahma*, no. 2, pp. 75–86, 2022, [Online]. Available: <https://stmikelrahma.e-journal.id/FAHMA/article/view/115>
- [5] A. R. Hevner, S. T. March, J. Park, and S. Ram, “Design science in information systems research,” *MIS Q. Manag. Inf. Syst.*, vol. 28, no. 1, pp. 75–105, 2004, doi: 10.2307/25148625.
- [6] K. Peffers, T. Tuunanen, M. A. Rothenberger, and S. Chatterjee, “A design science research methodology for information systems research,” *J. Manag. Inf. Syst.*, vol. 24, no. 3, pp. 45–77, 2007, doi: 10.2753/MIS0742-1222240302.
- [7] R. Dwinata and T. Ismail, “Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Untuk Pembayaran Uang Pendidikan Studi Kasus BMT Bening Suci Prambanan Yogyakarta,” *JSTIE (Jurnal Sarj. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 1, p. 77, 2019, doi: 10.12928/jstie.v7i1.15807.