

Sistem Informasi Keuangan Pada CV Konveksi Hopus.Ind Berbasis Web

Susepta Indah Viony

Program Studi Sistem Informasi, Stmik El Rahma Yogyakarta

Email. suseptaindahv@gmail.com , perpus@stmikelrahma.ac.id

Abstrak

CV Konveksi Hopus.ind adalah perusahaan yang bergerak dibidang unit usaha , antara lain di bidang sablon *polyfex*, sablon *rubber*, dan sablon *printing* yang berlokasi di Kabupaten Kulon Progo, Jasa sablon yang di tawarkan murah terjangkau dengan kualitas terbaik. proses pencatatan data keuangan pada CV Konveksi Hopus.ind masih dilakukan secara manual. oleh karena itu dibutuhkan "Sistem Informasi Keuangan pada CV Konveksi hopus.ind berbasis web" yang mampu menunjang, dan mengatasi masalah serta memudahkan pihak bagian keuangan dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Sistem informasi keuangan yang dibangun dengan metode pengembangan *System Development Life Cycle (SDLC)* Model *Waterfall Unified Modelling Language (UML)* sebagai alat pendokumentasian dan melakukan spesifikasi pada sistem luaran yang diharapkan diimplementasikan dari *framework Laravel* dan *google chrome*. Dengan adanya sistem informasi keuangan berbasis web ini, pencatatan data keuangan sudah dapat dilakukan secara digital. Sistem berhasil berjalan secara fungsional bagi pengguna.

Kata kunci : *Sistem Informasi, Keuangan, Web, Waterfall*

Abstrak

CV Konveksi Hopus.ind is a company engaged in business units, including polyfex screen printing, rubber screen printing and screen printing which are located in Kulon Progo Regency. Hopus.ind Konvection CV provides screen printing services for various purposes such as organizational clothes, community clothes, jersey, tote bags, and mass organizations. Screen printing services that are offered are affordable with the best quality. the process of recording financial data on CV Konveksi Hopus.in is still done manually. therefore we need a "financial information system on the web-based hopus.ind convection CV" that is able to support and overcome problems and make it easier for the finance department to complete its work.

The financial information system was built using the Waterfall Model Unified Modeling Language (UML) System Development Life Cycle (SDLC) development method as a means of documentation and specification of the output system that is expected to be implemented from the Laravel framework and Google Chrome. With this web-based financial information system, recording of financial data can already be done digitally. The system is successfully running functionally for the user.

Kata Kunci : *Information Systems, Finance, Web, Waterfall*

1. PENDAHULUAN

Sejalan dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi, mendorong semua aspek kehidupan mengikutinya. Dengan begitu komputer berperan aktif dalam segala bidang karena cara kerja komputer lebih cepat dari pada manusia seta dapat mengelola data, menyimpan data, dan memberikan informasi secara cepat dan akurat. Tentunya hal tersebut mengharuskan mengharuskan perusahaan-perusahaan yang menjalankan aktivitas bisnisnya memerlukan suatu sistem yang mendukung seriap komponen dari perusahaannya. Terutama terhadap sistem yang mencakup data keuangan dari suatu perusahaan yang akan menjadi acuan untuk melihat tingkat kesuksesan dalam hal pendapatan kas dari perusahaan tersebut dalam rentang waktu (Toar dkk., 2020)

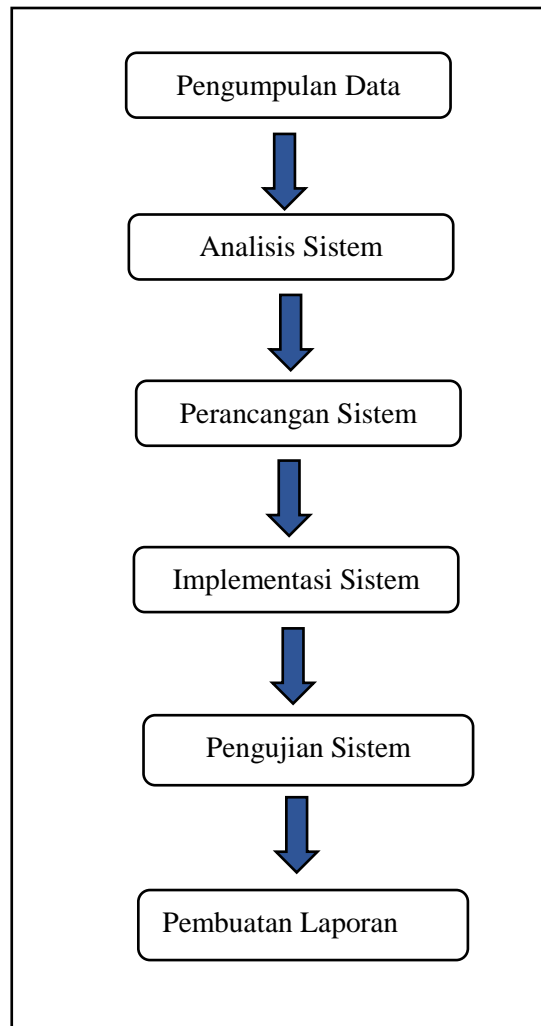
Sebuah perusahaan dapat tumbuh dan berkembang apabila perusahaan tersebut secara terus menerus mencermati kondisi kinerja perusahaan. Untuk mengetahui dengan tepat bagaimana kondisi perusahaan maka dibutuhkan pula suatu analisi yang tepat, salah satunya analisi pada laporan keuangan. Pada mulanya laporan keuangan bagi perusahaan hanya sebagai alat penguji dari bagian pembukuan namun saat ini laporan keuangan tidak hanya sebagai alat penguji saja melainkan juga sebagai dasar dari perusahaan untuk dapat menentukan atau menilai posisi keuangan perusahaan ang bersangkutan dengan melakukan analisi kinerja keuangan (Wahyuda dkk., 2020).

Namun pada kenyataannya masih banyak instansi atau perusahaan yang belum menerapkanteknologi informasi secara maksimal. Diantaranya yaitu CV Konveksi Hopus.ind yang masih manual dalam hal pencatatan dana masuk dan dana keluar perusahaan, setiap dana yang masuk dan keluar masih dicatat dibuku besar untuk kemudian diimplementasikan dan di input ke komputer dengan format excel. Model sistem seperti ini tentunya kurang efektif dan dapat menimbulkan bebrapa masalah misalnya human error untuk perhitunga laporan keuangan, selain itu pemilik usaha juga kesulitan menentukan dana masuk maupun dana keluar seingga keuntungan atau kerugian sulit diketahui secara pasti. Untuk itu perlu adanya upaya untuk meningkatkan sistem informasi keuangan yang memudahkan pekerjaan. Hal tersebut dapat diwujudkan dalam suatu sitem yag disebut dengan sistem informasi keuangan berbasis web (Hayat dkk., 2019).

Dari alasan diatas dapat diketahui bahwa, untuk mengatasi prmasalahan tersebt tentunya dapat digunakan model sistem informasi yang terfokus pada pengolahan laporan keuangan, suatu perusahaan atau instansi saat ini paham mengenai perlunya rancang bangun sistem dengan memanfaatkan teknologi komputer yang tepat untuk membangun suatu database keuangan perusahaan. Informasi seputar dana masuk dan dana keluar, dengan adanya sistem yang tepat dan akurat maka dapat mempermudah pelaku usaha dalam menjalankan aktivitas bisnisnya secara efektif dan efisien , oleh karena itu dibutuhkan “Sistem Informasi Keuangan Pada CV Konveksi Hopus.ind berbasis web” sistem tersebut mampu menunjang , dan mengatasi masalah serta memudahkan pihak bagian keuangan dalam menyelesaikan pekerjaannya.

2. METODE PENELITIAN

Pada Penelitian ini terdapat beberapa tahapan dalam merancang serta membangun sistem informasi. Adapun beberapa tahapan tersebut diantaranya terdapat pada gambar 1.



Gambar 1 Diagram Alir Pembuatan Sistem

2.1 Pengumpul Data

Pada tahap ini Merupakan teknik atau cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data, pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi dengan metode observasi, wawancara, dan dokumentasi.

2.2 Analisa Sistem

Analisis Sistem merupakan teknik penguraian data dari suatu sistem informasi keuangan dengan lengkap kedalam bagian-bagian komponen dengan tujuan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk meraih tujuan yang ingin dicapai.

2.3 Perancangan Sistem

Perancangan Sistem merupakan tahapan kerangka kerja yang dilakukan untuk membuat suatu program sistem informasi keuangan berdasarkan *input* dan *output* yang diinginkan.

2.4 Implementasi Sistem

Setelah pembuatan perancangan sistem maka langkah selanjutnya adalah mengimplementasikan hasil dari perancangan selanjutnya adalah mengimplementasikan hasil dari perancangan kedalam *framework laravel*, tahapan ini merupakan penerapan sistem dari hasil perancangan sistem yang ada untuk mencapai suatu tujuan yang diinginkan, implementasi melaksanakan perintah-perintah yang berorientasi objek dari awal sampai akhir.

2.5 Pengujian Sistem

Pengujian sistem ini merupakan suatu investigasi yakni dari mengumpulkan data dan mencatat data yang dilakukan untuk mendapatkan informasi mengenai kualitas sistem yang sedang di uji. pengujian perangkat lunak juga memberikan pandangan mengenai perangkat lunak secara obyektif dan independen, yang bermanfaat dalam operasional bisnis untuk memahami tingkat risiko pada implementasinya.

2.6 Pengumpulan Data

Pembuatan laporan ini tahap akhir dari suatu kegiatan penelitian adalah menulis dan menyusun laporan penelitian dalam proses membuat sistem informasi keuangan pada CV Konveksi hopus.ind berbasis web. penulisan laporan penelitian merupakan bagian yang sangat penting, karena melalui laporan penelitian tersebut, serta dapat dijadikan alat dokumentasi untuk pengujian dan penelitian lebih lanjut.

2.7 Tinjauan Pustaka

Disetiap penelitian dibutuhkan dukungan dari hasil-hasil penelitian terdahulu yang relevan dengan masalah yang sedang diteliti (Wahyuda dkk., 2020), melakukan penelitian mengenai pengembangan sistem informasi manajemen pemasaran pakaian dan keuangan pada YP Screenprinting berbasis web yang digunakan untuk membantu mempermudah proses pengelolaan data pesanan dan pengeluaran. YP Screenprinting merupakan salah satu usaha kecil menengah (UKM) dikabupaten Bojonegoro yang bergerak di bidang konveksi. Pesanan yang dikerjakan sebagian besar berupa kaos yang berasal dari dalam maupun luar kota. Proses pencatatan pesanan masih dilakukan dengan cara manual dan laporan untuk pembelian bahan baku tidak dicatat, sehingga hal tersebut menimbulkan permasalahan seperti sulitnya mencari data pesanan atau pengeluaran serta pemilik konveksi tidak bisa mengetahui keuntungan dan kerugian yang dialami secara pasti. Pembuatan sistem ini dilakukan menggunakan *system development life cycle*(SDLC) berupa model *Waterfall*.

(Mantovani & Gustina, 2020) Aplikasi pengelolaan sekolah berbasis web ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *Php database Mysql*. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah metode (OOP) *Object*

Oriented Programming sehingga pembuatan program lebih terstruktur, selain itu aplikasi ini di desain menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*. Hasil pengujian menggunakan pengujian *Blackbox Testing*.

(Febrianti dkk., 2020) Pembangunan sistem keuangan ini menggunakan Unified Modelling Language (UML), dan berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) Di mana Xampp sebagai web server dan Mysql sebagai database nya, pengujian perangkat lunak dilakukan melalui pengujian black-box.

(Hamzah & Irwansyah, 2021) Rancang bangun sistem informasi berbasis web pada PT Riau Samudera Mandiri dibangun berbasis website, Penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak yaitu model *Waterfall*, penelitian ini juga dilakukan pengujian dengan *blackbox testing* dan *User Acceptance test* agar mengetahui seberapa baik sistem yang dibangun.

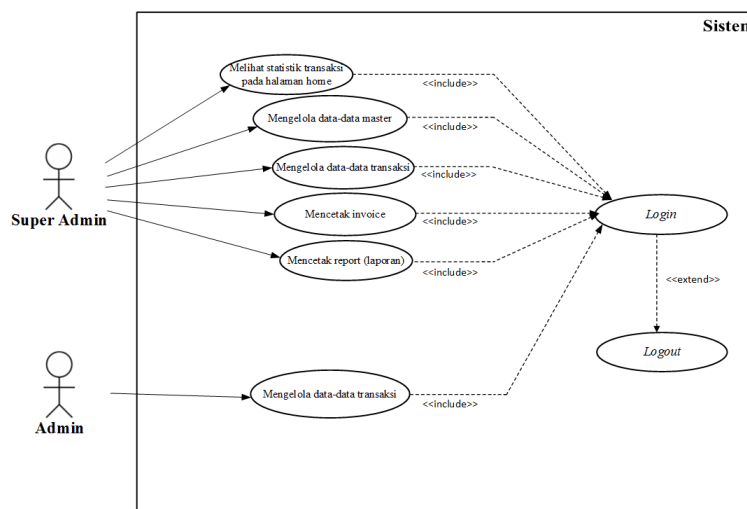
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Perancang Sistem

Perancangan Sistem Informasi Keuangan Pada CV Konveksi Hopus.Ind Berbasis Web ini merupakan perancangan dengan metode waterfal yang menjelaskan sistem secara tersusun, diantaranya adalah.

A. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah suatu urutan interaksi yang saling berkaitan antara sistem dan aktor. Use case dijalankan melalui cara menggambarkan tipe interaksi antara user suatu program (sistem) dengan sistemnya sendiri. Diagram use case pada sistem informasi keuangan pada CV Konveksi Hopus.Ind berbasis web ini dapat dijelaskan sebagai berikut.



Gambar 2 Use Case Diagram

Penelitian sistem merupakan tahap yang paling penting. tahap ini sangat berpengaruh pada tahap selanjutnya, sebab analisis sistem adalah penguraian dari suatu sistem yang utuh ke dalam entitas-entitas yang terlibat di dalam suatu sistem. untuk menganalisa suatu sistem diperlukan pendekatan berorientasi objek dengan menggunakan UML. Berikut ini spesifikasi kebutuhan pada Sistem Informasi Keuangan pada CV Konveksi Hopus.ind *Framework* Laravel.

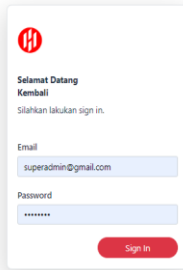
1. Halaman Super Admin
 - a. Super admin melihat statistik penjualan pada halaman *home*.
 - b. Super admin mengelola data-data master.
 - c. Super admin melihat transaksi pada halaman transaksi.
 - d. Super admin mencetak laporan pada halaman *report*.
2. Halaman Admin
 - a. Admin mengelola data transaksi.

3.2 Implementasi Hasil Sistem

Berdasarkan perancangan sistem yang dilakukan maka langkah selanjutnya adalah mengenai hasil penelitian. sistem informasi keuangan pada CV Konveksi hopus.ind berbasis web dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, *framework Laravel* dan CSS bernama *Bootstrap*. Pada halaman ini memuat semua tentang hasil dari penelitian yang telah dilaksanakan.

a. Halaman Login

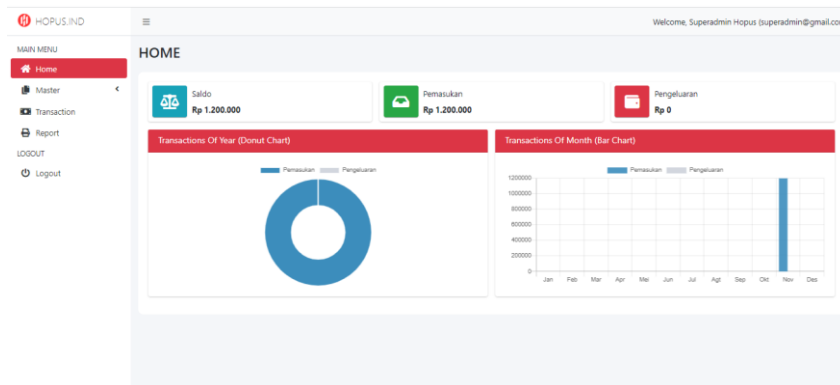
Pada Halaman *login* ini berupa *form* yang digunakan user untuk menginputkan *email* dan *password*, diantaranya sebagai berikut. Tampilan halaman *login* super admin dan admin dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 4 halaman login super admin dan admin

b. Tampilan halaman *home* super admin

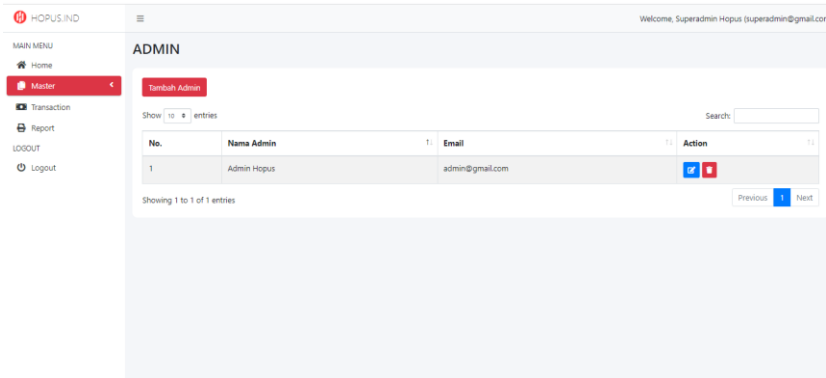
Halaman *home* admin ini muncul saat pertama kali admin berhasil *login* didalam halaman ini terdapat informasi tentang saldo, pemasukan, pengeluaran dan tampilan *statistik* dalam bentuk *chart*. Tampilan halaman *home* super admin dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5 Tampilan halaman home super admin

c. Tampilan halaman master admin super admin

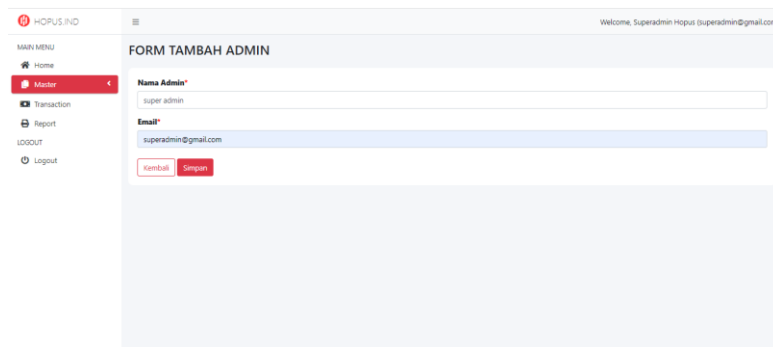
Halaman master super admin merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data admin secara keseluruhan dalam bentuk table. Tampilan halaman master admin dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6 Tampilan halaman master admin super admin

d. Tampilan halaman master tambah admin super admin

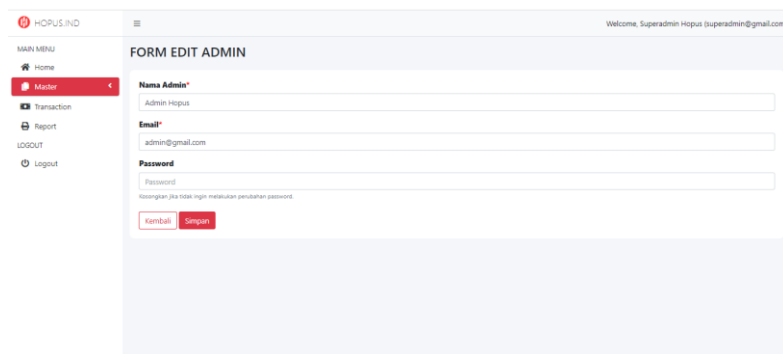
Halaman master tambah data admin merupakan halaman berupa *form* yang akan digunakan oleh super admin untuk menambahkan data admin baru. Tampilan halaman master tambah data admin dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7 Tampilan halaman master tambah admin super admin

e. Tampilan halaman master edit data admin super admin

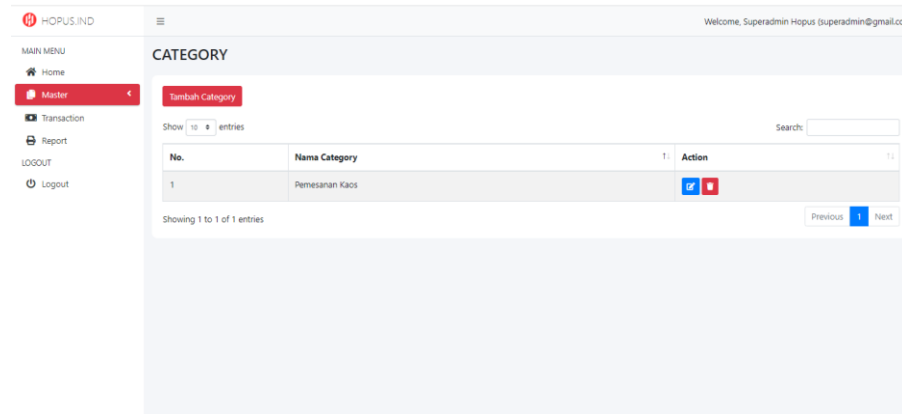
Halaman master edit data admin merupakan halaman berupa *form* yang akan digunakan oleh admin untuk mengedit data admin. Tampilan halaman master edit data admin dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8 Tampilan halaman master edit data master super admin

f. Tampilan halaman master *category*

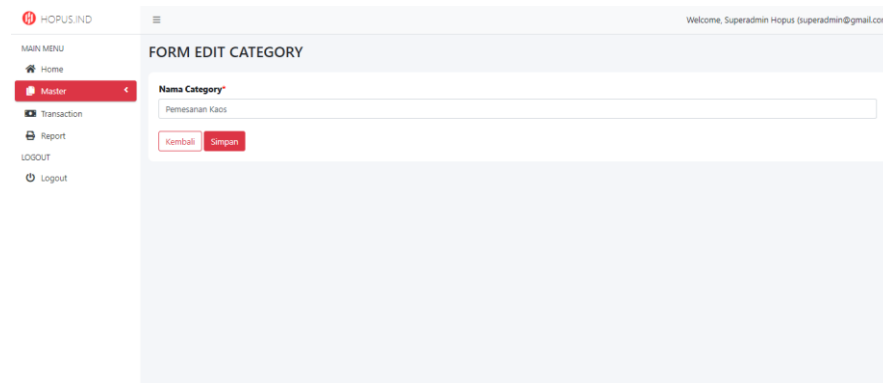
Halaman master *category* merupakan halaman yang akan digunakan untuk menampilkan data *category* secara keseluruhan dalam bentuk tabel. Tampilan halaman master *category* dapat dilihat pada Gambar 9.



Gambar 9 Tampilan halaman master kategori

g. Tampilan halaman master edit *category*

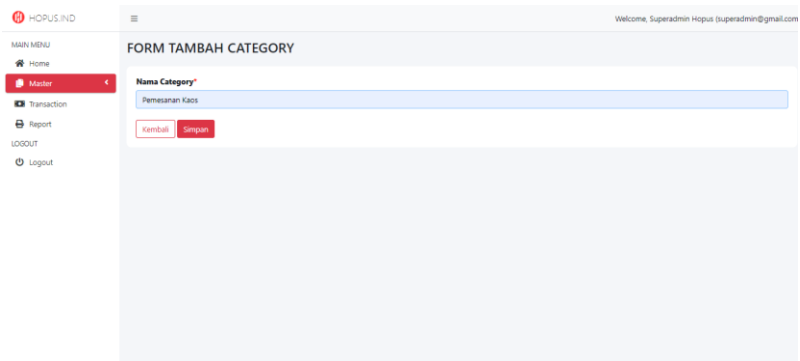
Halaman master edit *category* merupakan halaman berupa *form* yang akan digunakan oleh admin untuk mengedit data *category*. tampilan halaman master edit *category* dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10 Tampilan halaman master edit kategori

h. Tampilan halaman master tambah *category*

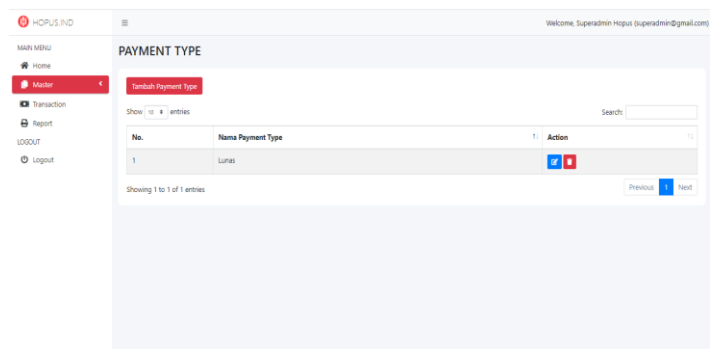
Halaman master tambah *category* merupakan halaman berupa *form* yang akan digunakan oleh admin untuk menambah data *category*. tampilan halaman master tambah *category* dapat dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11 Tampilan halaman master tambah kategori

i. Tampilan halaman master *payment type*

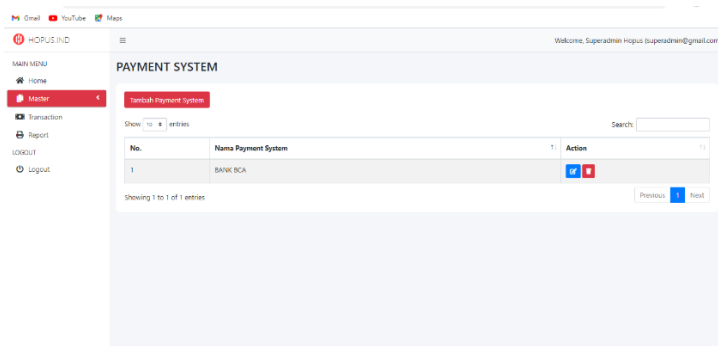
Halaman master *payment type* merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data *payment type* secara keseluruhan dalam bentuk table. tampilan halaman master *payment type* dapat dilihat pada Gambar 12.



Gambar 12 Tampilan halaman master *payment type*

j. Tampilan halaman master *payment system*

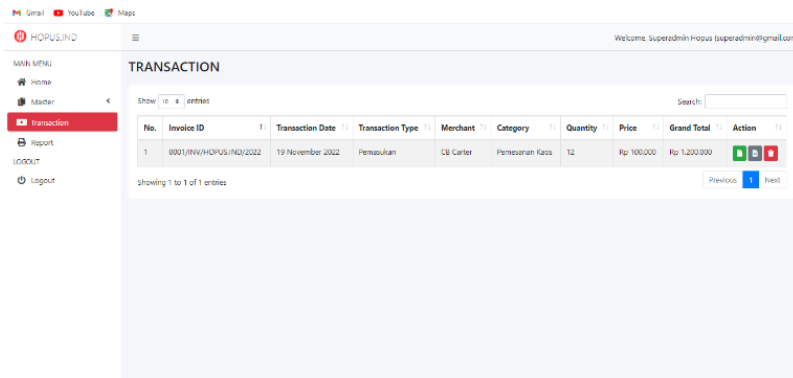
Halaman master *payment system* merupakan halaman yang akan digunakan untuk menampilkan data *payment system* secara keseluruhan. tampilan halaman master *payment system* dapat dilihat pada Gambar 13.



Gambar 13 Tampilan halaman master *payment system*

k. Tampilan halaman transaksi super admin

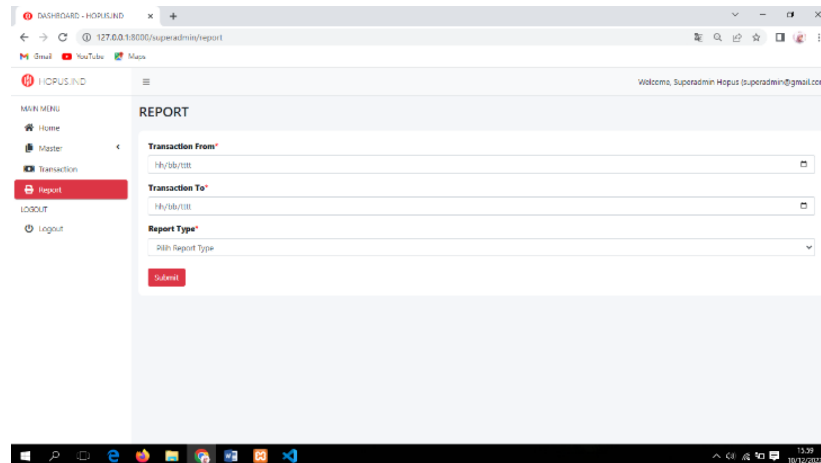
Halaman transaksi terdapat tombol *show* untuk menampilkan detail transaksi, tombol *delete* untuk menghapus transaksi dan *invoice* pada tabel untuk mencetak *invoice* dalam bentuk PDF. tampilan halaman transaksi super admin dapat dilihat pada Gambar 14.



Gambar 14 Tampilan halaman transaksi super admin

l. Tampilan halaman *report* super admin

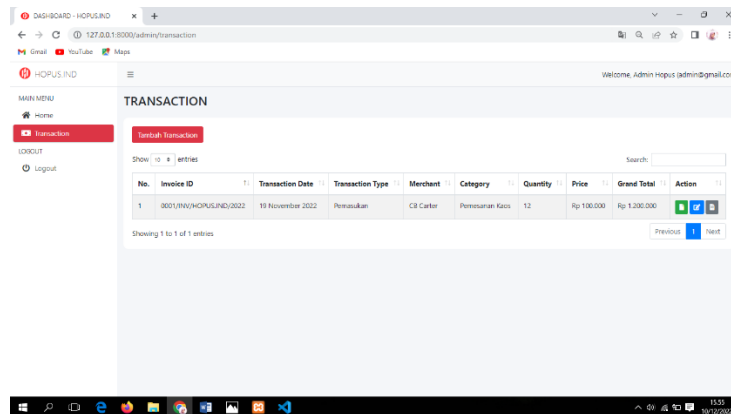
Halaman *report* super admin merupakan halaman yang akan digunakan untuk menampilkan data *report* secara keseluruhan. tampilan halaman *report* super admin dapat dilihat pada Gambar 15.



Gambar 15 Tampilan halaman *report* super admin

m. Tampilan halaman transaksi admin

Halaman transaksi admin merupakan hasil dari perancangan yang akan dilihat oleh user dengan hak akses admin. Dalam tampilan halaman data transaksi hanya terdapat tombol show untuk menampilkan detail transaksi, tombol *edit* untuk mengedit data transaksi dan *invoice* pada tabel untuk mencetak *invoice* dalam bentuk PDF. tampilan halaman *transaksi* admin dapat dilihat pada Gambar 16.



Gambar 16 Tampilan halaman transaksi admin

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengembangan dan pengujian sistem informasi keuangan pada CV Konveksi hopus.ind berbasis web menggunakan Framework Laravel dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Sistem informasi yang dikembangkan dilengkapi dengan statistik keuangan yang memudahkan pemilik dalam memantau keuangan perusahaan.
2. Sistem mampu mencatat data transaksi secara digital. Data transaksi dapat dicetak menjadi invoice dalam bentuk PDF.
3. Sistem informasi ini menjadi salah satu solusi yang dapat digunakan untuk mempermudah pekerja dalam mengolah data keuangan, serta membuat laporan data keuangan dengan lebih mudah, cepat dan efisien.

5. SARAN

Didalam penelitian ini tentu saja masih terdapat beberapa kekurangan, oleh sebab itu ada beberapa saran yang dari penulis yang harus dilakukan pada penelitian selanjutnya. Berikut adalah beberapa saran yang dapat digunakan dalam proses pengembangan selanjutnya.

1. Sistem belum mampu mengampu transaksi payment type DP.
2. Sistem belum mampu melakukan transaksi multi item.
3. Sistem informasi keuangan ini masih berbasis *website* belum berbasis *mobile*.

6. UCAPAN TERMA KASIH

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek dan penyusunan laporan, penulis mendapat banyak bantuan, dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada.

1. Bapak Eko Riswanto, S.T, M.Cs. selaku Ketua STMIK El Rahma Yogyakarta.
2. Ibu Asih Winantu, S.Kom, M.Cs. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Bapak Wahyu Widodo, S.Kom.,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek yang telah mengarahkan penulis selama persiapan dan pelaksanaannya.
4. Orang tua, beserta adik yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan hingga terselesainya kerja praktek ini.
5. Seluruh teman-teman di STMIK El Rahma Yogyakarta yang saling menyemangati dalam pengerjaan kerja praktek ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Febrianti, F., Rodianto, R., & Nurlaely, N. (2020). Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa Pada SMA Negeri 1 Moyo Hulu Berbasis Web. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, 2(3), 159–166.
- Hamzah, M. L., & Irwansyah, M. D. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Pada PT. Riau Samudera Mandiri. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 4(2), 456–470.
- Hayat, A., Hia, E. E., & Tussyadyah, D. H. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Petty Cash Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Pada PT Bekasi Asri Pemula Tbk. *Innovative Creative and Information Technology*, 5(2), 130–140.
- Mantovani, D., & Gustina, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Keuangan Sekolah Berbasis Web Pada SMA Yapermas Jakarta. *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 7(2), 35–46.
- Toar, E., Nintias, I., & Bawole, C. (2020). Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Pada PT PLN UP3 Kotamobagu. *Jointer-Journal of Informatics Engineering*, 1(02), 37–43.
- Wahyuda, F., Wicaksono, S. A., & Afirianto, T. (2020a). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Pakaian dan Keuangan Berbasis Web (Studi Pada: YP Screenprinting). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*.
- Wahyuda, F., Wicaksono, S. A., & Afirianto, T. (2020b). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Pakaian dan Keuangan Berbasis Web (Studi Pada: YP Screenprinting). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*.