

# ‘Pembuatan Aplikasi Jadwal Agenda Pimpinan Dan Surat Tanpa

## Nomor Register’

### (Studi Bagian Umum Dan Protokol Setda Bantul)

**Anton Dwi Prasetyo<sup>1</sup>, Rachmad Sanuri, SE., M.Eng.<sup>2</sup>**

*Program Studi Informatika, Stmik El Rahma  
Yogyakarta*

*JL. Sisingamangaraja, Brontokusuman, Mergansan,  
Yogyakarta*

Email: antondwiprasetyo79@gmail.com

#### **ABSTRAK**

*Bagian Umum dan Protokol Setda berada di lingkungan Sekretariat Daerah Kabupaten Bantul dan berada dibawah koordinasi Asisten Administrasi Umum sesuai dengan Peraturan Bupati Bantul nomor 156 Tahun 2021 Tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi serta Tata Kerja Sekretariat Daerah Kabupaten Bantul. Selama ini, sistem di kantor mengenai jadwal agenda rapat dan surat tanpa nomor masih jadi kendala dilingkup Bagian Umum dan Protokol Setda Bantul. Untuk itu sistem yang akan dibuat adalah mengenai penjadwalan dan pendataan surat tanpa nomor. Sistem tersebut perlu dibuat dengan sistem baru yang terkomputerisasi berbasis web yang dinilai lebih efisien dan mudah digunakan.*

*Pembuatan Website Jadwal Agenda Pimpinan dan Surat Tanpa Register di Bagian Umum dan Protokol Setda ini dimulai dengan pengumpulan data menggunakan teknik wawancara, observasi, dan analisa. Implementasi website menggunakan bahasa pemograman PHP native, xampp server, dan web browser Google Chrome.*

*Hasil dari Pembuatan Website Jadwal Agenda Pimpinan dan Surat Tanpa Register pada Bagian Umum dan Protokol Setda diharapkan dapat memberikan sarana dan kemudahan kepada para pegawai di lingkungan kantor untuk melakukan kegiatan jadwal rapat dan memudahkan mencari data surat yang belum memiliki nomor.*

***Kewyord*** : *Terkomputerisasi, website jadwal*

## *ABSTRACT*

*Ashabul Jannah Villa as one of the villas in the city of Yogyakarta is a villa that is currently developing and continues to strive to improve the service and quality standards of the villa from various sides, including the use of information technology. So far, the Ashabul Jannah villa rental system is still carried out by recording a reservation book so that the system needs to be improved. The system that needs to be improved is the villa rental booking system. The system needs to be improved with a new web-based computerized system which is considered more efficient.*

*Making this Villa Rental Reservation Website begins with data collection using interview, observation, and documentation techniques. Website implementation activities use the native PHP programming language, xampp server, and the Google Chrome web browser.*

*The presence of the Villa Rental Reservation Website at Ashabul Jannah Villa is expected to provide facilities and convenience for customers to make villa rental reservations online and help facilitate the computerized process of ordering villa rentals, assisting in calculating payments to be paid by customers.*

*Keyword : Villa rental reservation, online, website.*

## 1. PENDAHULUAN

Pada era globalisasi saat ini, kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat, dan akurat sangat penting. Berbagai perusahaan kantor berusaha mengembangkan usahanya dengan melakukan banyak perubahan dengan memanfaatkan teknologi yang canggih seperti komputer sebagai pengganti tenaga kerja manusia, dimana komputer tersebut menunjang perusahaan dalam mengambil keputusan yang didukung oleh komponen penting dari teknologi informasi yaitu database (basis data). Database merupakan sarana yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data, yang disamping itu juga dapat mengatur sistem penambahan data baru, mengubah, dan menghapus data serta hubungan antar data-data yang disimpan, sehingga ketika dibutuhkan maka perusahaan akan dengan mudah menggunakan data yang telah terstruktur, cepat dan akurat (Supriyanto, 2005).

Bagian Umum dan Protokol Setda merupakan instansi pemerintahan yang berada di kabupaten Bantul Daerah Istimewa Yogyakarta, Yang terletak di pusat kota Bantul. Dibawah koordinasi Asisten Administrasi Umum kantor Bagian Umum dan Protokol Setda sebagai sekretariat dilingkup kantor Bupati Bantul yang memiliki tugas 3 tugas penting yaitu mengenai persuratan, protokoler, dan rumah tangga.

Dalam lingkungan Bagian Umum dan Protokol Setda mempunyai fasilitas pelayanan surat menyurat tentang tugas pemerintahan, Untuk protokoler bertugas mengisi jalannya acara yang diagendakan pemerintah, Sedangkan untuk rumah tangga bertugas mempersiapkan fasilitas acara yang diagendakan. Dalam fasilitas rumah tangga yang disediakan seperti mobil dinas, tenda, sound sistem dan pramusaji.

Sementara ini belum ada aplikasi web untuk menyimpan jadwal agenda rapat tugas kantor dan surat yang belum teregister, hanya sementara ini yang digunakan di kantor untuk membuat jadwal agenda menggunakan google kalender, itu pun harus terkoneksi email kantor dan pengguna. Sedangkan untuk surat yang belum teregister masih ditulis manual menggunakan buku. Maka dari itu penulis membuat aplikasi web jadwal agenda supaya dapat memudahkan pengguna mencari informasi tentang agenda rapat harian dan surat yang belum teregister

## 2. METODE PENELITIAN

### a. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat dirumuskan masalah yang ada untuk dijadikan permulaan dalam pembuat laporan ini. Adapun rumusan masalah yang terjadi adalah.

- a. Belum adanya aplikasi untuk jadwal agenda harian pimpinan dan surat tanpa nomor register
- b. Surat yang belum memiliki nomor atau belum teregister masih ditulis manual menggunakan buku catatan.

### b. Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan terarah dan sampai pada maksud dan tujuan yang diinginkan, maka penelitian ini membatasi masalah yang dibatasi sebagai berikut

- a. Aplikasi ini hanya bisa digunakan pada bagian sekretaris pimpinan yang mempunyai tugas untuk menjadwalkan agenda harian dan surat tanpa nomor register
- b. Sistem ini terbatas pada pengolahan informasi mengenai penjadwalan pimpinan dan surat tanpa nomor register
- c. Penjadwalan hanya dapat dilakukan setelah bagian sekretaris pimpinan menerima

surat undangan dari bagian persuratan Bagian Umum dan Protokol Setda Bantul.

c. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini untuk menghasilkan sistem yang mempermudah mencari informasi dan terkomputerisasi mengenai jadwal agenda dan surat yang belum teregister di Bagian Umum dan Protokol Setda Bantul.

d. Metode Penelitian

Alat dan bahan pendukung untuk penelitian ini terdiri atas perangkat keras dan perangkat lunak.

Alat dan Bahan Kerja

Adapun kebutuhan alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak.

1. Perangkat keras terdiri dari.

- a. Merk dan Processor : Laptop Asus Intel(R) Pentium(R) CPU 5405U @ 2.30GHz 2.30 GHz.
- b. RAM : 4GB.
- c. Alat Tulis.

2. Perangkat lunak terdiri dari.

1. Windows 2010.
2. Ms Word 2010.
3. Xampp.
4. Visual Studio.
5. Mysql.
6. Browser.

Metode Pengumpulan Data

1. Metode Wawancara

Metode yang dilakukan dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan pihak yang bersangkutan. Kegiatan yang dilakukan adalah melakukan wawancara dengan pimpinan.

2. Metode Observasi

Metode yang dilakukan dengan cara mengamati langsung ditempat pelaksanaan untuk mengumpulkan data dan informasi yang dibutuhkan. Data serta informasi yang dibutuhkan dalam pembuatan wesbsite aplikasi jadwal agenda dan surat tanpa nomor di kantor yang belum ada.

3. Dokumentasi

Metode yang dilakukan dengan cara mencatat peristiwa yang sudah ada. Dokumen berbentuk tulisan dan gambar. Dokumen yang berbentuk tulisan yaitu profil kantor, sejarah kantor, peraturan kantor. Dokumen yang berbentuk gambar yaitu foto – foto tempat dan ruangan.

i. Langkah - langkah penelitian

1. Analisa

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa malakukan sebuah penelitian, wawancara atau study literatur. Seorang sistem analis menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang biasa dilakukan oleh user. Tahapan ini menghasilkan dokumen user requirment atau sebagai data yang berhubungan

dengan user dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrogram.

## 2. Design

Proses desain menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini menghasilkan dokumen yang disebut software requirement. Dokumen inilah yang digunakan programmer untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

## 3. Coding & Testing

Coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang meterjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi.

Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

## 4. Pengujian

Pengujian sistem berarti proses mengecek suatu perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai standar atau belum. Pengecekan program aplikasi dilakukan dengan pengecekan input, proses, dan pengecekan output.

- Pengecekan input, meliputi kelengkapan item-item input, kemudahan pengoperasian, kemudahan manipulasi data, dan pengendalian kesalahan.
- Pengecekan proses, dilakukan sekaligus dengan pengecekan output program.
- Pengecekan output, meliputi pengecekan terhadap format dan bentuk-bentuk laporan.

## 5. Penerapan

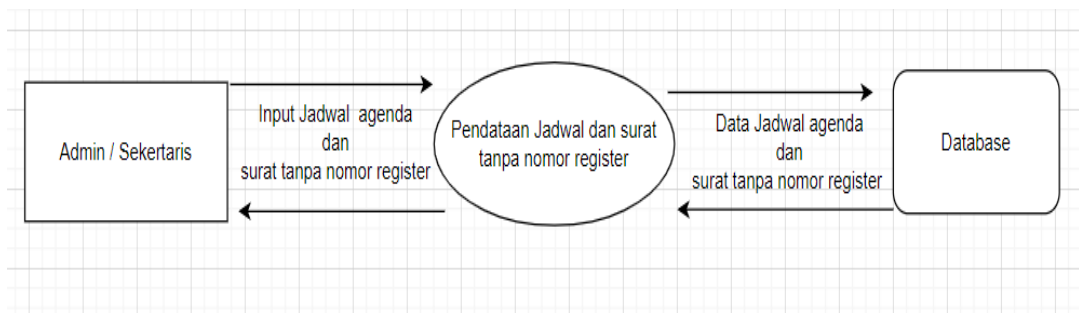
Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi bisa digunakan oleh user.

## e. Rancangan Sistem

Tujuan dari perancangan system adalah sehingga bisa mempermudah melihat informasi dengan cepat dan akurat bagi pengguna yang baru memakai sistem ini. Pada tahap perancangan ini, akan dijelaskan mengenai perangkat keras dan lunak yang digunakan dalam membuat aplikasi, cara kerja, alur serta rancangan tampilan aplikasi.

### 1. Diagram konteks

Konteks Diagram mencakup satu simbol proses penjadwalan dan entry surat tanpa nomor register dari aplikasi jadwal agenda pimpinan dan surat tanpa nomor register dengan entitas yang mempengaruhi yaitu Admin. Konteks diagram ini dilihat pada gambar berikut :



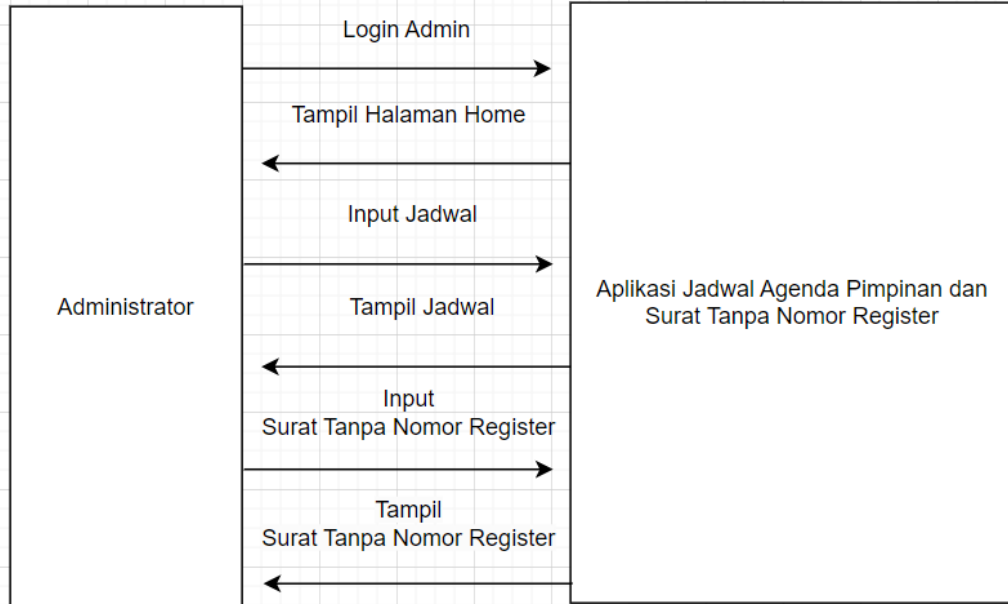
**Gambar 1. Diagram Context**

Pada diagram diatas dapat dilihat input jadwal agenda dan surat tanpa nomor register ini melibatkan external entity yaitu Admin. Admin akan menginput jadwal agenda dan surat tanpa nomor register, Aplikasi jadwal agenda pimpinan dan surat tanpa nomor

register akan menampilkan data jadwal dan surat.

2. DFD Level 0  
**DFD Level 0**

Diagram alur DFD level 0 pada gambar berikut memuat proses yang mewakili seluruh Aplikasi Jadwal Agenda Pimpinan dan Surat Tanpa Nomor Register. Adapun gambar dari DFD level 0 dapat dilihat pada Gambar dibawah ini.

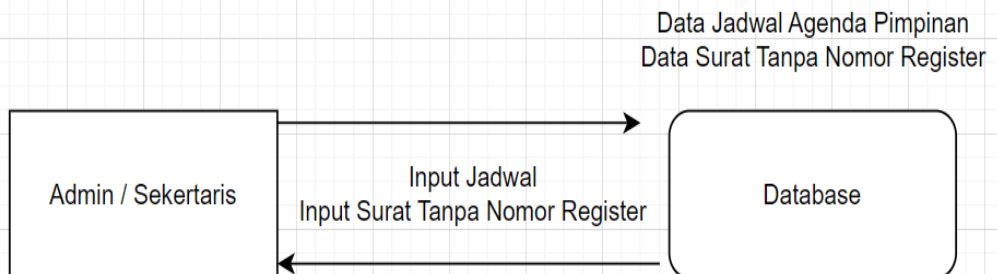


**Gambar 4. 1 DFD Level 0**

Penjelasan Gambar DFD Level 0 Aplikasi Jadwal Agenda Pimpinan dan Surat Tanpa Nomor Register. Administrator petugas Admin login ke aplikasi dengan memasukkan username dan password lalu aplikasi menampilkan halaman Home. Admin dapat menambahkan jadwal agenda dan surat tanpa nomor register sesuai dengan surat yang sudah masuk ke kantor.

**DFD Level 1**

Diagram alur data DFD level 1 proses 1 pada diagram berikut memuat proses – proses inti yang ada pada aplikasi yaitu penambahan jadwal agenda dan surat tanpa nomor register yang dilakukan oleh Admin. Adapun gambar dari DFD level 1 proses penambahan jadwal agenda dan surat tanpa nomor register dapat dilihat pada Gambar dibawah ini.



**Gambar 2. DFD Level 1**

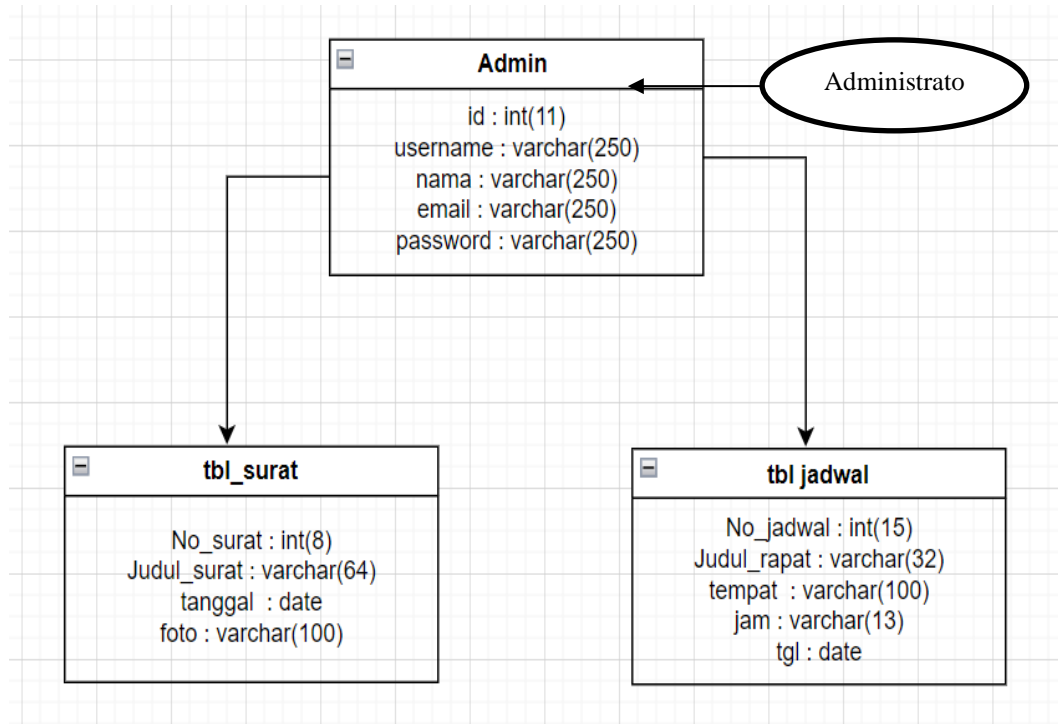
Pada tahap ini penjabaran dari Gambar level 1 proses pertama pada DFD. Sistem akan menerima hasil data jadwal dan surat yang diinput oleh Admin lalu menyimpannya di Database.

Perancangan ERD (Entity Relationship Diagram).

**Perancangan ERD (Entity Relationship Diagram)**

ERD dalam Aplikasi Jadwal Agenda dan Surat Tanpa Nomor Register dapat dilihat pada Gambar

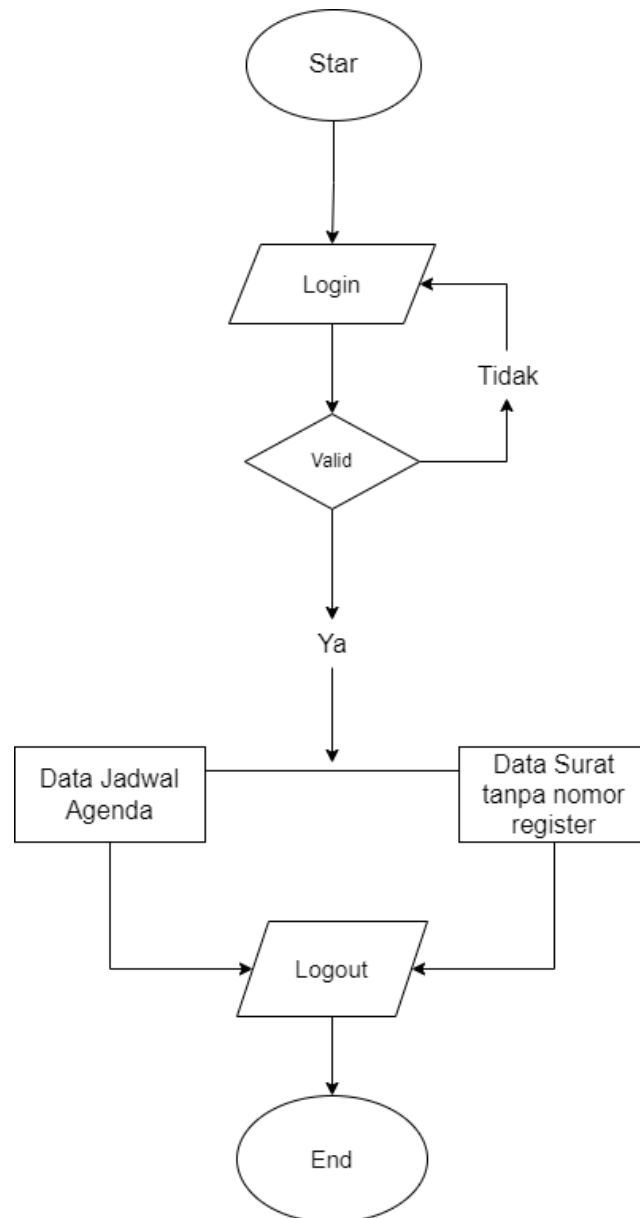
dibawah ini :



*Gambar 4. 2 ERD (Entity Relationship Diagram)*

#### 4.5. Flowchart

a. Flowchart Admin / Sekertaris



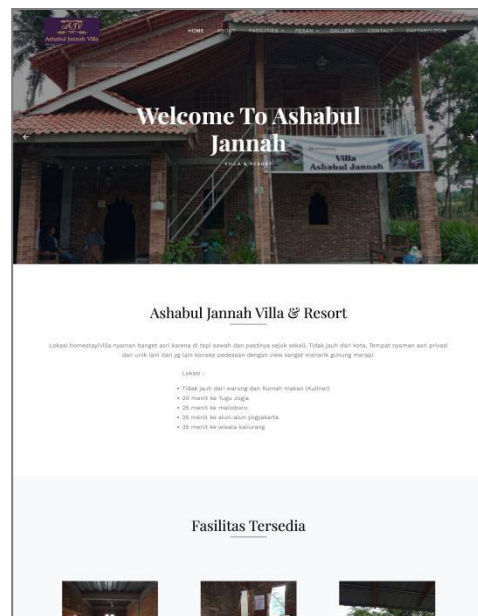
**Gambar 3. Flowchart Admin / Sekertaris**

Admin melakukan login, jika berhasil maka akan langsung masuk aplikasi, jika login gagal maka akan ada masegbox gagal login. Jika login berhasil admin bisa mengelola data jadwal agenda dan surat tanpa nomor register.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### a. Tampilan Halaman Utama Pelanggan/ Homepage

Halaman utama/home sebagai halaman sambutan kepada pengunjung website, menampilkan slider background gambar di header website, informasi singkat tentang villa ashabul jannah, konten villa, feedback pengunjung dan footer website. Pada halaman ini terdapat beberapa link navigation menu yaitu home, about, fasilitas, pesan/booking, galeri, contact, dan



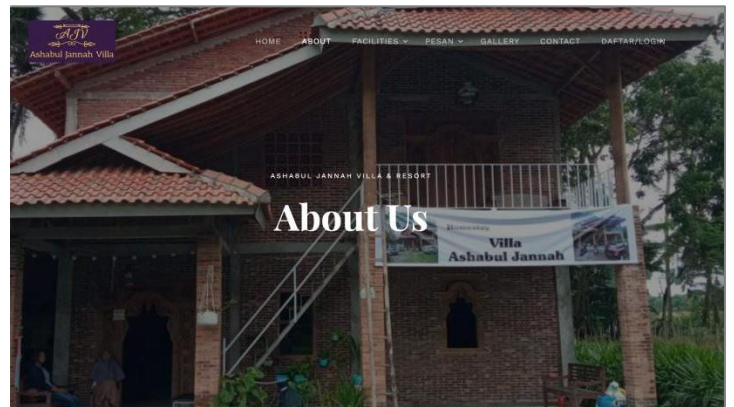


daftar/login. Tampilan halaman utama/home dapat dilihat pada Gambar 8.

Gambar 8 Tampilan Halaman Home

b. Tampilan Halaman About Villa

Di halaman about menampilkan background gambar di header website, informasingkat tentang villa ashabul jannah, staff villa, dan footer website. Pada halaman ini terdapat beberapa link navigation menu yaitu home, about, fasilitas, pesan/booking, galeri, contact, dan daftar/login. Tampilan halaman about villa dapat dilihat pada Gambar 9.



### Deskripsi

Lokasi homestay/villa nyaman banget asri karena di tepi sawah dan pastinya sejuk sekali. Tidak jauh dari kota. Tempat nyaman asri privasi dan unik lain dari yg lain konsep pedesaan dengan view sangat menarik gunung merapi.

Lokasi :

- Tidak jauh dari warung dan Rumah makan (Kuliner)
- 20 menit ke Tugu Jogja
- 25 menit ke Malioboro
- 25 menit ke alun-alun yogyakarta
- 35 menit ke wisata kalurung

### Staff Villa



**Suparyanto, ST. M.Eng.**

Menjabat Direktur Ashabul Jannah Villa & Resort

#### Alamat

Jl. Kalurung tempur sari blokik km 12  
Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta

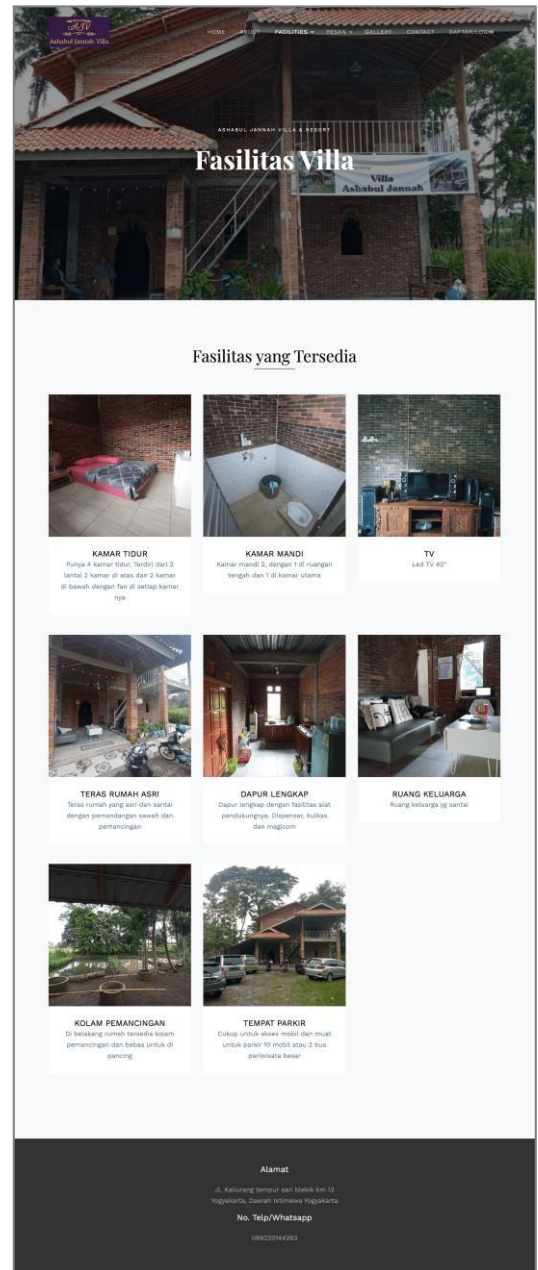
No. Telp/Whatsapp

088220144263

### About

c. Tampilan Halaman Fasilitas Villa

Di halaman fasilitas menampilkan background gambar di header website, informasi fasilitas villa ashabul jannah, dan footer website. Di halaman fasilitas berfungsi bagi pelanggan untuk melihat fasilitas-fasilitas villa ashabul jannah. Pada halaman ini juga terdapat beberapa link navigation menu yaitu home, about, fasilitas, pesan/booking, galeri, contact, dan daftar/login. Tampilan halaman fasilitas villa dapat dilihat pada Gambar 10.

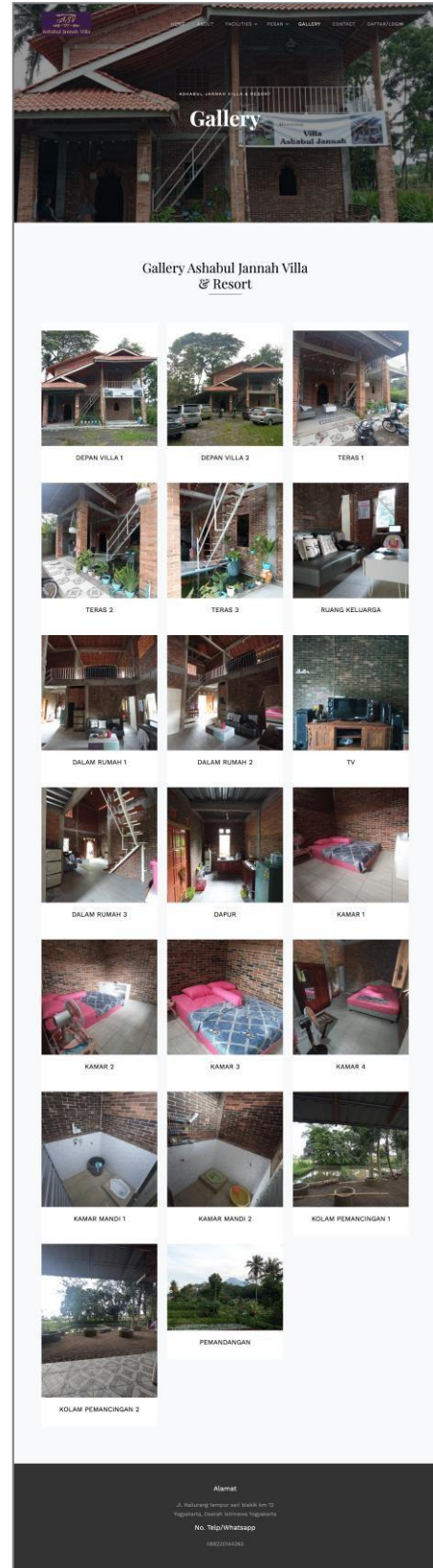


Gambar 10. Tampilan Halaman Fasilitas Villa

d. Tampilan Halaman Galeri Villa

Di halaman galeri menampilkan background gambar di header website, informasi galeri villa ashabul jannah, dan footer website. Di halaman galeri berfungsi bagi pelanggan untuk melihat galeri-galeri villa ashabul jannah. Pada halaman ini juga terdapat beberapa link navigation menu yaitu home, about, fasilitas, pesan/booking, galeri, contact, dan daftar/login.

Tampilan halaman galeri villa dapat dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11. Tampilan Halaman Galeri Villa

e. Tampilan Halaman Pesan Reservasi Sewa Villa

Di halaman pesan/booking reservasi sewa villa berfungsi untuk melakukan reservasi sewa villa ashabul jannah secara online. Sebelum masuk halaman pesan/booking reservasi sewa villa, pelanggan harus login terlebih dahulu. Pada halaman ini juga terdapat beberapa link navigation menu yaitu home, about, fasilitas, pesan/booking, galeri, contact, dan daftar/login.

Tampilan halaman pesan/booking reservasi sewa villa dapat dilihat pada Gambar 12.

The screenshot shows the 'Pemesanan Villa' (Villa Booking) page. At the top, there is a navigation menu with links: HOME, ABOUT, FACILITIES, PESAN, GALLERY, CONTACT, and LOGOUT. Below the menu is a hero image of the villa with the text 'ASHABUL JANNAH VILLA & RESORT' and 'Pemesanan Villa Ashabul Jannah'. The main content area is titled 'Pemesanan Villa' and contains a booking form and contact information.

**Tarif**  
500000

**Nama**  
Mohammad Khoirudin

**Telepon**  
08978217096

**Email**  
khoirudhien86@gmail.com

**Tanggal Check In**  
mm/dd/yyyy

**Tanggal Check Out**  
mm/dd/yyyy

**Catatan Tambahan**

**Contact Info**  
Address  
Jl. Kallurang tempur sari blekik km 12  
Phone/Whatsapp  
088220144263

**Alamat**  
Jl. Kallurang tempur sari blekik km 12  
Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta  
No. Telp/Whatsapp  
088220144263

Gambar 12. Tampilan Halaman Pesan/Booking Reservasi Sewa Villa

#### 4. KESIMPULAN

Setelah pembuatan website reservasi sewa villa (studi kasus ashabul jannah villa) dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan database MySQL, maka kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penulisan penelitian ini adalah permasalahan sistem reservasi sewa villa (studi kasus ashabul jannah villa) yang sedang berjalan saat ini yaitu pemesanan sewa villa harus dilakukan dengan cara datang langsung oleh tamu ke ashabul jannah villa. Hal ini kurang efektif karena tamu yang berada di luar kota tidak bisa melakukan pemesanan sewa villa dan juga villa ashabul jannah kurang dikenal oleh masyarakat, karena belum memiliki website.

Sistem baru yang dibuat untuk menyelesaikan masalah di penelitian ini adalah suatu website reservasi sewa villa (studi kasus ashabul jannah villa) dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan database MySQL.

Dalam perancangan sistem baru menghasilkan halaman web yang terdiri dari halaman utama user umum, halaman fasilitas villa, halaman gallery villa, halaman reservasi sewa villa, halaman informasi villa, halaman konfirmasi pembayaran, halaman about us, halaman contact us, halaman login tamu villa, halaman register tamu villa dan halaman administrator yang terdiri dari halaman utama admin, halaman data fasilitas villa, halaman data gallery villa, halaman data profil tamu villa, halaman laporan data reservasi, halaman laporan data pembayaran, halaman login admin dan halaman pengaturan website sewa villa.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Azizah, H. (2021). Sistem Informasi Pemesanan Online Menggunakan QR Code Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall, *Skripsi, Prodi Sistem Informasi STMIK El Rahma, Yogyakarta*.
- Finisiawati, F. (2009). Rancang Bangun Website Untuk Hotel Kencana Brebes, *Tugas Akhir, Prodi Teknik Informatika Universitas Muhadi Setiabudi, Brebes*.
- Kadir, A. (2005). *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Ladjamudin, A. B. (2006). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Lestari. (2019). Aplikasi Reservasi Hotel Berbasis Android, *Skripsi, Prodi Teknik Informatika STMIK El Rahma, Yogyakarta*.
- Suartana. (2004). *Sistem Informasi Perhotelan*. Yogyakarta: Andi.
- Suhendri. (2009). Sistem Informasi Hotel Karlita International Berbasis Web Di Kota Tegal, *Skripsi, Prodi Teknik Informatika Universitas Diponegoro, Semarang*.
- Supriyanto, A. (2005). *Pengantar Teknologi Informasi*. Salemba Infotex.
- Wahyuningsih, S. (2020). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Reservasi Online Berbasis Web Pada Hotel Rumah Palagan Yogyakarta, *Skripsi, Prodi Sistem Informasi STMIK El Rahma, Yogyakarta*.